

SONY

# CATALYST BROWSE™



Manuel de l'utilisateur

Modifié le jeudi 6 septembre 2018

XDCAM, XDCAM EX, XAVC, XAVC S, NXCAM, SxS et Professional Disc sont des marques déposées de Sony Corporation.

Avid et DNxHD sont des marques ou des marques déposées de Avid Technology, Inc. ou de ses filiales aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Toutes les autres marques ou marques déposées sont la propriété de leur propriétaire respectif aux États-Unis et dans d'autres pays. Pour plus d'informations, reportez-vous à <https://www.sonycreativesoftware.com/licensenotices>

Sony Corporation peut disposer de brevets, de demandes de brevets, de marques, de copyrights ou d'autres droits sur la propriété intellectuelle couvrant le sujet traité dans ce document. Sauf expressément stipulé dans un contrat de licence rédigé par Sony Corporation, la mise à disposition de ce document ne vous donne pas de licence sur ces brevets, marques, copyrights ou autre propriété intellectuelle.

Sony Creative Software Inc.  
8215 Greenway Blvd.  
Suite 400  
Middleton, WI 53562  
États-Unis

Les informations contenues dans ce manuel peuvent changer sans préavis et ne représentent pas une garantie ou un engagement quelconque de la part de Sony Creative Software Inc. Toute mise à jour ou information complémentaire relative à ce manuel sera publiée sur le site Internet de Sony Creative Software Inc., à l'adresse <https://www.sonycreativesoftware.com>. Ce logiciel vous est fourni selon les termes du Contrat de licence de l'utilisateur final et de la Politique de confidentialité du logiciel. Il doit être utilisé et/ou copié conformément à ces termes. La copie ou la distribution du logiciel, à moins d'être expressément décrite dans le Contrat de licence de l'utilisateur final, est formellement interdite. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite ou transmise sans l'autorisation expresse écrite de Sony Creative Software Inc.

Copyright © 2018. Sony Creative Software Inc.

Copyright du programme © 2018. Sony Creative Software Inc. Tous droits réservés.

## Note aux utilisateurs

### Avis de non-responsabilité

L'apparence des images originales changera après conversion avec ce produit. Par conséquent, pour éviter une violation de droits d'auteur sur du matériel protégé, veuillez à obtenir les autorisations appropriées des détenteurs des droits d'auteur des images originales avant conversion. SONY CORPORATION NE PEUT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DES DOMMAGES SECONDAIRES, CONSÉCUTIFS OU SPÉCIAUX, PAR CONTRAT, PAR RESPONSABILITÉ CIVILE DÉLICTUELLE OU AUTREMENT, RÉSULTANT OU EN RELATION AVEC LE PRÉSENT MANUEL, LE LOGICIEL OU D'AUTRES INFORMATIONS CONTENUES DANS CE DOCUMENT OU DE LEUR UTILISATION. Ce logiciel ne peut être utilisé à d'autres fins que celles spécifiées. Sony Corporation se réserve le droit d'apporter toute modification au présent manuel ou aux informations contenues dans ce document à tout moment sans préavis.

### Droits d'auteur sur le logiciel

Le présent manuel ou le logiciel décrit dans ce document, en tout ou partie, ne peuvent être reproduits, traduits ou réduits en une forme lisible par machine sans l'autorisation préalable écrite de Sony Creative Software Inc. © 2018

Sony Creative Software Inc.







# Table des matières

Table des matières .....	5
Introduction .....	7
Nouveautés de la version 2018.2 .....	7
La fenêtre Catalyst Browse .....	8
Recherche de médias .....	11
Formats vidéo pris en charge .....	16
Périphériques vidéo pris en charge .....	33
Lecture de fichiers multimédias .....	35
Prévisualisation vidéo .....	36
Navigation dans la barre temporelle .....	39
Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture .....	40
Créer un instantané d'une image .....	41
Ajuster et contrôler les niveaux sonores .....	42
Modifier les paramètres des clips .....	44
Utilisation de clips .....	45
Affichage et modification des métadonnées .....	45
Utiliser des listes de clips .....	47
Utilisation des EDL .....	50
Combinaison de clips relais .....	50
Synchronisation de clips multicaméra .....	51
Réparation des bandes flash .....	51
Application de la correction des couleurs .....	53
Modifier les commandes Ajustements chromatiques .....	53
Appliquer des paramètres de correction des couleurs .....	64
Utilisation d'une commande Tangent .....	66
Étalonnage des couleurs du style vidéo (Rec.709) .....	67
Étalonnage des couleurs du Log (cinématique) .....	70
Étalonnage avancé des couleurs cinématiques (ACES) .....	72


Colorimétrie de plage dynamique élevée (HDR) .....	74
Exportation de paramètres de correction des couleurs .....	77
Transcodage, copie et partage de clips .....	81
Modification des options Catalyst Browse .....	93
Raccourcis clavier .....	99
Gestes .....	103
Index .....	104

## Introduction

Catalyst Browse est un outil puissant de gestion de clips vidéo conçu pour la dernière génération de caméscopes numériques et decks Sony.

- Le volet Navigateur multimédia vous permet de parcourir les fichiers multimédias sur les disques et périphériques connectés à votre ordinateur.
  - Le volet Vidéo vous permet de prévisualiser vos fichiers multimédias.
  - Le volet Inspecteur vous permet d'afficher les métadonnées enregistrées dans vos fichiers multimédias.
  - L'espace de travail [Ajuster couleur](#) vous permet d'ajuster le contenu chromatique de vos clips vidéo.
  - [La liste des clips](#) vous permet d'assembler des clips lorsque vous travaillez sur des médias XDCAM dans un dossier racine XD , des médias XAVC dans un dossier racine XD , et des médias RAW dans un dossier AxS .
-  Catalyst Browse est conçu pour prendre en charge les clips des appareils photos et autres périphériques Sony. Pour une aide approfondie sur les périphériques, vous pouvez utiliser Catalyst Prepare.

## Nouveautés de la version 2018.2

- Les écrans d'histogramme et de forme d'onde affichent désormais la plage complète (de - 7,3 % à 109,1 %) : il n'y a plus d'écrtage à 0 % et 100 %. Dans l'écran d'histogramme, les zones situées hors de la fourchette entre 0 et 100 % sont ombrées. La gamme de couleurs complète est également prise en charge pour prévisualisation sur moniteur externe et rendu au format HDR sur Rec.709/Rec.2020.
  - Une case à cocher **Créer des partitions Sony Professional Disc** a été ajoutée au volet Copier pour permettre la copie de fichiers XDCAM contenant des partitions de corps segmentées.
  - Une case à cocher **Créer des partitions segmentées** a été ajoutée au volet Copier pour permettre la copie de fichiers XAVC Intra et XAVC Long contenant des partitions de corps segmentées.
-  Les fichiers créés avec des partitions de corps segmentées sont susceptibles de ne pas être correctement reconnus par certains serveurs, platines ou caméscopes Sony.
- La prise en charge de l'affichage du style de partition MXF (partition de corps unique ou partition de corps segmentée) a été ajoutée au [volet Inspecteur](#) (Inspecteur > Métadonnées > Fichier > Média).

- Une liste déroulante Protocole a été ajoutée à la boîte de dialogue Ajouter un serveur distant pour vous permettre de sélectionner FTPS (Explicite) ou FTP.
- La prise en charge du décodage DXVA2 des clips AVC/H.264 avec les GPU NVIDIA utilisant ce type de décodage a été ajoutée. Sur les ordinateurs compatibles, le décodage de fichiers AVC/H.264 bénéficie d'un traitement plus performant.
- Les performances de lecture ont été améliorées pour les clips XAVC Long 422 avec résolution QFHD ou supérieure et fréquence d'image de 50p ou supérieure lorsque les paramètres de lecture sont définis sur Vitesse/Temps réel. Dans ce mode, des trames sont ignorées si nécessaire pour préserver la fréquence d'image.
- Lors du rendu de clips XAVC avec l'encodeur MainConcept, les métadonnées HLG et PQ sont à présent correctement conservées dans le flux vidéo.
- Ajout de la prise en charge de l'affichage Cinématone 1 ou Cinématone 2 dans le champ de métadonnées Capturer l'équation gamma.
- Le commutateur Enregistrer les paramètres a été supprimé du menu Outils de transcodage.

## La fenêtre Catalyst Browse

La fenêtre Catalyst Browse peut apparaître en deux modes :

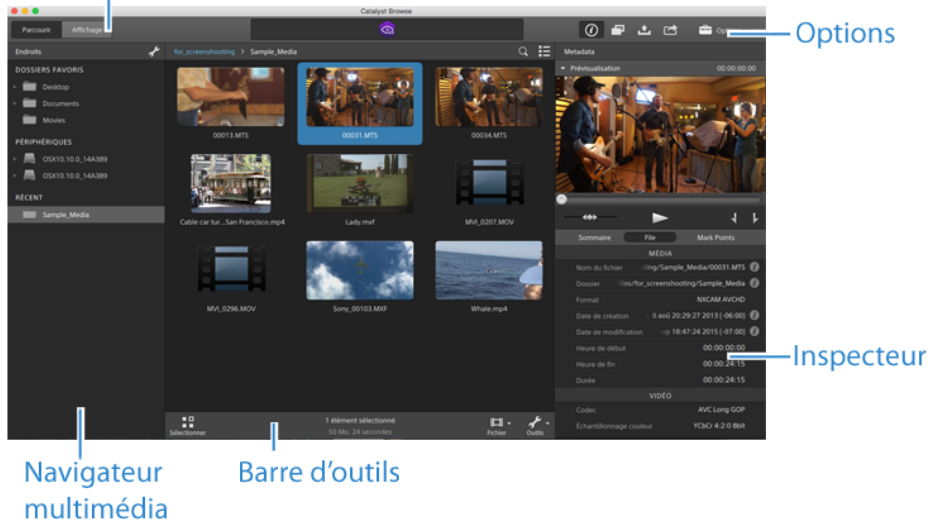
- En mode Navigateur multimédia, vous pouvez utiliser le Navigateur multimédia pour explorer les fichiers multimédias de votre ordinateur, utiliser les listes de clips, et transcoder vos fichiers.
- En mode Vue, vous pouvez prévisualiser les médias, consigner vos points d'entrée et de sortie, et appliquer des corrections de couleurs.

Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia ou Vue en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour changer de mode.



## Mode Navigateur multimédia

Sélecteur de mode



## Mode Vue

Sélecteur de mode






## Recherche de médias



Le mode Navigateur multimédia vous permet de parcourir les fichiers multimédias sur les disques et périphériques connectés à votre ordinateur.


Lorsque vous cliquez deux fois sur un fichier en affichage Navigateur multimédia, ce fichier est chargé en mode Vue, dans lequel vous pouvez le prévisualiser ou le modifier.


Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Lecture de fichiers multimédias](#)" page 35, "[Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture](#)" page 40, "[Application de la correction des couleurs](#)" page 53, ou "[Affichage et modification des métadonnées](#)" page 45.

 Catalyst Browse est conçu pour prendre en charge les clips des appareils photos et autres périphériques Sony. Pour une aide approfondie sur les périphériques, vous pouvez utiliser Catalyst Prepare.


Le Navigateur multimédia n'est pas disponible lorsque Catalyst Browse est lancé en mode Affichage seulement.

 Un  sur une miniature indique qu'une erreur concernant le clip a été détectée.

Un  indique un clip en provenance d'un volume Optical Disc Archive.

Un  sur une vignette indique qu'un clip comporte plusieurs disques sur un volume Optical Disc Archive. Lorsque vous lisez un clip comportant plusieurs disques, un indicateur dans la barre temporelle permet de repérer le point auquel le clip change de disque :



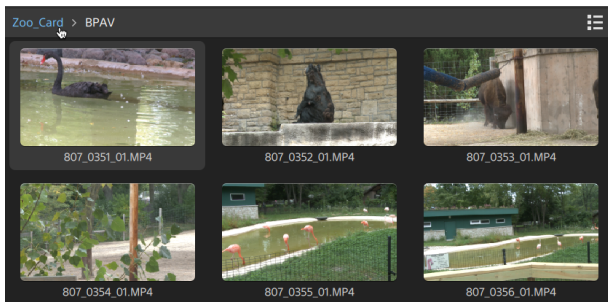
Un  sur une vignette indique un clip proxy pour lequel aucun clip en résolution intégrale n'est disponible.



## Sélection d'un dossier


Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur multimédia.

Utilisez le Navigateur multimédia pour parcourir les fichiers vidéo présents sur votre ordinateur.

La partie supérieure du Navigateur multimédia affichera le dossier actif et son dossier parent. Vous pouvez cliquer sur le lien vers le dossier parent pour revenir d'un niveau en arrière.




 Pour naviguer rapidement, cliquez sur le bouton Fichier  en bas du navigateur multimédia et choisissez Aller à l'emplacement.


Pour ajouter le dossier actuel à la liste Mes dossiers favoris dans le volet Emplacements, cliquez sur le bouton Fichier  en bas du navigateur multimédia et choisissez Ajouter aux favoris.

Pour supprimer un dossier de la liste Mes dossiers favoris, sélectionnez-le dans le volet Emplacements et cliquez sur le bouton X :



## Se connecter à un périphérique via FTP

Cliquez sur le bouton Outils  dans le volet Emplacements et choisissez Ajouter un serveur distant pour configurer les paramètres de connexion d'un serveur.


Pour vous déconnecter d'un serveur, sélectionnez le serveur dans le volet Emplacements et cliquez sur le bouton .


Pour vous reconnecter à un serveur, cliquez sur le serveur dans la liste Périphériques distants.

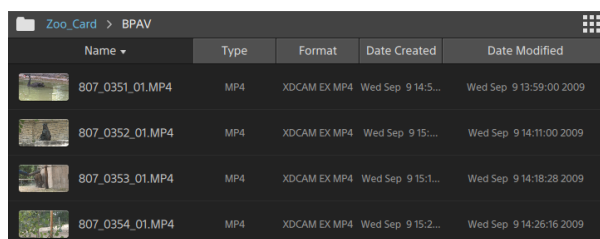
Pour supprimer un serveur distant de la liste Périphériques distants, sélectionnez-le, puis cliquez sur le bouton Outils dans le volet Emplacements, et enfin sélectionnez Supprimer le serveur distant.





## Affichage des fichiers en mode liste ou en mode miniature

Cliquez sur le bouton pour désactiver les modes miniature  et liste .


En mode miniature (  ), le Navigateur multimédia affiche les images sous forme de miniatures et le nom des fichiers.

En mode liste (  ), vous pouvez cliquer sur les titres dans le Navigateur multimédia pour réorganiser les listes de fichiers par divers attributs. Cliquez sur l'en-tête à nouveau pour trier dans l'ordre croissant ou décroissant. Une flèche s'affiche pour indiquer la méthode de tri actuelle :




Name	Type	Format	Date Created	Date Modified
 807_0351_01.MP4	MP4	XDCAM EX MP4	Wed Sep 9 14:5...	Wed Sep 9 13:59:00 2009
 807_0352_01.MP4	MP4	XDCAM EX MP4	Wed Sep 9 15:...	Wed Sep 9 14:11:00 2009
 807_0353_01.MP4	MP4	XDCAM EX MP4	Wed Sep 9 15:1...	Wed Sep 9 14:18:28 2009
 807_0354_01.MP4	MP4	XDCAM EX MP4	Wed Sep 9 15:2...	Wed Sep 9 14:26:16 2009

## Recherche de clips

1. Sélectionnez un dossier sur lequel faire porter la recherche. Les sous-dossiers sont inclus dans votre recherche.
2. Cliquez sur le bouton Recherche  pour afficher la barre Recherche en haut du Navigateur multimédia.
3. Tapez les termes de votre recherche dans la barre de Recherche. Le Navigateur multimédias affiche tous les clips compris dans le dossier sélectionné qui comportent vos termes de recherche dans le nom de fichier ou dans les métadonnées sommaires.



Sélectionnez un clip et cliquez sur le bouton Aller au dossier  pour accéder à un dossier de clips.

Cliquez sur le bouton Fermeture  pour afficher la barre Recherche et effacer les résultats de recherche du Navigateur multimédia.

Sélectionnez un autre dossier pour effacer vos termes de recherche et lancer une nouvelle recherche dans le dossier sélectionné.

## Sélection de fichiers

- Cliquez sur un fichier pour le sélectionner.
- Maintenez la touche Maj enfoncée et cliquez sur le premier et le dernier fichier à sélectionner pour choisir une série de fichiers.
- Maintenez enfoncée la touche Ctrl (Windows) ou Commande (MacOS) pour sélectionner plusieurs fichiers.




Cliquez sur le bouton Sélectionner pour  sélectionner plusieurs fichiers sans avoir à utiliser de touche de modification du clavier.

## Copier des fichiers


La copie de média vous permet d'importer des clips de caméras ou de platines sur votre ordinateur, sur une autre caméra ou platine, ou sur un périphérique de stockage centralisé. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Copie de clips](#)" page 85.


## Changement du nom des fichiers

1. Sélectionnez un fichier.
2. Cliquez sur le bouton Fichier  au bas du Navigateur multimédia, choisissez Renommer et saisissez un nouveau nom dans la zone de modification.





Vous pouvez également appuyer sur F2 pour renommer le fichier sélectionné.


 Le changement de nom n'est pas disponible pour les clips proxy ou les clips qui font partie d'une structure de dossiers AVCHD.

 Le changement de nom n'est pas disponible lorsque Catalyst Browse est lancé en mode Affichage seulement.


## Suppression de fichiers

1. Sélectionnez un fichier.
2. Cliquez sur le bouton Fichier  au bas du Navigateur multimédia, et choisissez Supprimer.

 La suppression de fichiers d'une structure de dossier AVCHD n'est pas prise en charge.

 La suppression n'est pas disponible lorsque Catalyst Browse est lancé en mode Affichage seulement.

## Affichage des fichiers sources

1. Sélectionnez un fichier.
2. Cliquez sur le bouton Fichier  en bas du navigateur multimédia et choisissez Afficher dans Finder (macOS) ou Afficher dans Explorer (Windows) pour afficher le clip source et le dossier dans lequel il est situé.

## Gestion des volumes SxS and Professional Disc

S'il vous faut formater une carte SxS, veuillez utiliser le [Memory Media Utility](#) (« Utilitaire de Mémoire Média »).

S'il vous faut formater ou finaliser un volume XDCAM Professional Disc, veuillez utiliser [XDCAM Drive Software](#) (« Logiciel Disque XDCAM »).

## Formats vidéo pris en charge

Catalyst Browse prend en charge la lecture des formats vidéo suivants depuis un volume ou en tant que clips indépendants :

### XDCAM

#### Formats SD

Format	Taille de l'image	Fréquence de trame	Ordre des champs	Codec vidéo	Débit binaire	Canaux audio
DV	720 x 480	59,94i	Inférieur	DV	25 CBR	4 x 16 bits
DV	720 x 576	50i	Inférieur	DV	25 CBR	4 x 16 bits
MPEG IMX	720 x 512	59,94i	Supérieur	MPEG-2 Intra	30, 40, 50 CBR	4 x 24 bits / 8 x 16 bits
MPEG IMX	720 x 608	50i	Supérieur	MPEG-2 Intra	30, 40, 50 CBR	4 x 24 bits / 8 x 16 bits
Non compressé	720 x 486	59,94i	Supérieur	Non compressé	90 CBR	4 x 24 bits / 8 x 16 bits
Non compressé	720 x 576	50i	Supérieur	Non compressé	90 CBR	4 x 24 bits / 8 x 16 bits

#### Format HD

Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Codec vidéo	Débit binaire
MPEG HD	1280 x 720	1.0	50p, 59,94p	MPEG-2 Long GOP	25 CBR
MPEG HD	1280 x 720	1.0	50p, 59,94p	MPEG-2 Long GOP	35 VBR
MPEG HD	1280 x 720	1.0	50p, 59,94p	MPEG-2 Long GOP	50 CBR
MPEG HD	1440 x 1080	1.333	23,976p, 25p, 29,97p, 50i, 59,94i	MPEG-2 Long GOP	17,5 CBR
MPEG HD	1440 x 1080	1.333	23,976p, 25p, 29,97p, 50i, 59,94i	MPEG-2 Long GOP	25 CBR
MPEG HD	1440 x 1080	1.333	23,976p, 25p, 29,97p, 50i, 59,94i	MPEG-2 Long GOP	35 CBR
MPEG HD	1440 x 540	0.667	23,976p, 25p, 29,97p, Over Crank	MPEG-2 Long GOP	8,75 CBR
MPEG HD	1440 x 540	0.667	23,976p, 25p, 29,97p, Over Crank	MPEG-2 Long GOP	12,5 CBR



Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Codec vidéo	Débit binaire
MPEG HD	1440 x 540	0.667	23,976p, 25p, 29,97p, Over Crank	MPEG-2 Long GOP	17,5 CBR
MPEG HD422	1920 x 1080	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50i, 59,94i	MPEG-2 Long GOP	35 CBR, 50 CBR
MPEG HD422	1920 x 540	0.5	23,976p, 25p, 29,97p, Over Crank	MPEG-2 Long GOP	25 CBR

## XDCAM EX

Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Ordre des champs	Codec vidéo	Codec audio	Débit binaire
DV	720 x 480	0.9091	59,94p	Inférieur	DV	PCM, 48 kHz, 16 bits	25 CBR
DV	720 x 576	1.0926	50i	Inférieur	DV	PCM, 48 kHz, 16 bits	25 CBR
MPEG HD (EX-HQ)	1280 x 720	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p		MPEG-2 Long GOP	PCM, 48 kHz, 16 bits	35 VBR
MPEG HD (EX-SP)	1440 x 1080	1.333	50i, 59,94i		MPEG-2 Long GOP	PCM, 48 kHz, 16 bits	25 CBR
MPEG HD (EX-HQ)	1440 x 1080	1.333	23,976p, 25p, 29,97p, 50i, 59,94i		MPEG-2 Long GOP	PCM, 48 kHz, 16 bits	35 VBR
MPEG HD422 (EX-HQ)	1920 x 1080	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50i, 59,94i		MPEG-2 Long GOP	PCM, 48 kHz, 16 bits	35 VBR

## XAVC Intra

Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Codec vidéo	Canaux audio (PCM, 48 kHz, 24 bits)	Débit binaire
XAVC Intra	1440 x 1080	1.333	50i, 59,94i, 23,976p, 25p, 29,97p	MPEG-4 AVC Intra	8	CBG 50
XAVC Intra	1920 x 1080	1.0	50i, 59,94i, 23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Intra	8, 16	CBG 100
XAVC Intra	1920 x 1080	1.0	50i, 59,94i, 23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Intra	8	CBG 200
XAVC Intra HFR	1920 x 1080	1.0	50p, 50i, 59,94p, 59,94i	MPEG-4 AVC Intra	0	CBG 100
XAVC Intra	2048 x 1080	1.0	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Intra	8	VBR
XAVC Intra	2048 x 1080	1.0	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Intra	8, 16	CBG 100
XAVC Intra	3840 x 2160	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Intra	8	VBR
XAVC Intra	3840 x 2160	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Intra	8, 16	CBG 300
XAVC Intra	4096 x 2160	1.0	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Intra	8	VBR
XAVC Intra	4096 x 2160	1.0	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Intra	8, 16	CBG 300

## XAVC Long-GOP

Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Codec vidéo	Audio	Débit binaire
XAVC Long	1280 x 720	1.0	50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, High 422 Profile	PCM 4 canaux, 48 kHz, 24 bits	80 (Maximum)
XAVC Long	1920 x 1080	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 50i, 59,94p, 59,94i	MPEG-4 AVC Long, High 422 Profile	PCM 4 canaux, 48 kHz, 24 bits	80 (Maximum)
XAVC Long	3840 x 2160	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, High Profile	PCM 4 canaux, 48 kHz, 24 bits	200 (Maximum)
XAVC Long Proxy	480 x 272	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, High Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps MPEG-4 AAC, 6 canaux (5, 1), 48 kHz, 640 kbps	1 ou 0,5 Mbits/s
XAVC Long Proxy	640 x 360	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, High Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps MPEG-4 AAC, 6 canaux (5, 1), 48 kHz, 640 kbps	3 Mbits/s
XAVC Long Proxy	1280 x 720	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, High Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps MPEG-4 AAC, 6	9 Mbits/s

Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Codec vidéo	Audio	Débit binaire
					canaux (5, 1), 48 kHz, 640 kbps	

## XAVC S

Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Codec vidéo	Audio	Débit binaire
XAVC Long Proxy	480 x 272	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVCLong, High Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	4
XAVC Long Proxy	640 x 360	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVCLong, High Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	10
XAVC Long	1280 x 720	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile ou High Profile	PCM ou AAC 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	40
XAVC Long Proxy	1280 x 720	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVCLong, High Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	16
XAVC Long	1280 x 720	1.0	100p, 119,88p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile ou High Profile	PCM ou AAC 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	80
XAVC Long	1440 x 1080	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile ou High Profile	PCM ou AAC 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	80
XAVC Long	1920 x 1080	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile ou High Profile	PCM ou AAC 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	80
XAVC Long	1920 x 1080	1.0	100p, 119,88p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile ou High Profile	PCM ou AAC 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	150
XAVC Long Proxy	1920 x 1080	1.0	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVCLong, High Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	25
XAVC Long	3840 x 2160	1.0	23,976p, 25p, 29,97p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile ou High Profile	PCM ou AAC 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	188

Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Codec vidéo	Audio	Débit binaire
XAVC Long	3840 x 2160	1.0	50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile ou High Profile	PCM ou AAC 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	300

## ProxyXAVC

Format	Taille de l'image	Fréquence de trame	Codec vidéo	Audio	Débit binaire
Proxy XAVC	480 x 272	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	4
Proxy XAVC	640 x 360	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	10
Proxy XAVC	720 x 480	59,94i	MPEG-4 AVC Long, Main Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	10
Proxy XAVC	720 x 576	50i	MPEG-4 AVC Long, Main Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	10
Proxy XAVC	1280 x 720	23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile ou High Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	28
Proxy XAVC	1920 x 1080	50i, 59,94i, 23,976p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	MPEG-4 AVC Long, Main Profile ou High Profile	MPEG-4 AAC, 2 canaux, 48 kHz, 256 kbps	28

## X-OCN

Format	Taille de l'image	Bits	Fréquence de trame	Qualité
X-OCN	2048 x 1080	16	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p, HFR (maximum 240)	LT, ST
X-OCN	4096 x 2160	16	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p, HFR (maximum 120p)	LT, ST

## RAW

Format	Taille de l'image	Bits	Fréquence de trame	Compression
F5/F55RAW	2048 x 1080	16	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p, HFR (maximum 240)	SQ
F5/F55RAW	4096 x 2160	16	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p, HFR (maximum 120p)	SQ
F65RAW	4096 x 2160	16	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p, HFR (maximum 120)	Lite, SQ

Format	Taille de l'image	Bits	Fréquence de trame	Compression
FS700RAW	2048 x 1080	16	23,976p, 25p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p, HFR (maximum 240)	SQ
FS700RAW	4096 x 2160	16	23,976p, 25p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p, HFR (maximum 120)	SQ

## HDCAM SR (SStP)

Format	Taille de l'image	Bits	Espace de couleurs	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Compression (Mbits/s)
SSTP	1280 x 720	10	YUV 422	1.0	50p, 59,94p	Lite(220), SQ (440)
SSTP	1920 x 1080	10	YUV 422	1.0	50i, 59,94i, 23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	Lite(220), SQ (440)
SSTP	1920 x 1080	10	RVB 444	1.0	50i, 59,94i, 23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	SQ(440), HQ (880)
SSTP	1920 x 1080	12	RVB 444	1.0	50i, 59,94i, 23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	HQ(880)
SSTP	2048 x 1080	10	YUV 422	1.0	50p, 59,94p	Lite(220), SQ (440)
SSTP	2048 x 1080	10	RVB 444	1.0	50i, 59,94i, 23,976p, 24p, 25p, 29,97p	SQ(440)
SSTP	2048 x 1080	10	RVB 444	1.0	23,976p, 24p, 25p, 29,97p	HQ(880)
SSTP	2048 x 1080	12	RVB 444	1.0	50i, 59,94i, 23,976p, 24p, 25p, 29,97p	SQ(440)
SSTP	2048 x 1080	12	RVB 444	1.0	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	HQ(880)
SSTP	2048 x 1080	12	RVB 444	1.0	23,976p, 24p, 25p, 29,97p	SQ(440)
SSTP	2048 x 1080	12	RVB 444	1.0	23,976p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	HQ(880)
SSTP	2048 x 1556	10	RVB 444	1.0	23,976p, 24p, 25p	HQ(880)



## NXCAM

Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Codec vidéo	Codec audio	Débit binaire
AVCHD	1920 x 1080	1.0	59,94p, 50p,	H.264/MPEG-4 AVC	Dolby AC-3 ou PCM 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	28 Mbits/s
AVCHD	1920 x 1080	1.0	59,94i, 50i, 29,97p, 25p, 23,976p	H.264/MPEG-4 AVC	Dolby AC-3 ou PCM 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	24 ou 17 Mbits/s
AVCHD	1280 x 720	1.0	59,94p, 50p	H.264/MPEG-4 AVC	Dolby AC-3 ou PCM 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	24 ou 17 Mbits/s
AVCHD	1440 x 1080	1.333	59,94i, 50i	H.264/MPEG-4 AVC	Dolby AC-3 ou PCM 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	9 ou 5 Mbits/s
MPEG-2 SD	720 x 480	0,9091 ou 1,2121	23,976p, 29,97p, 59,94i	MPEG-2	Dolby AC-3 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	9 Mbits/s
MPEG-2 SD	720 x 576	1,0926 ou 1,4568	25p, 50i	MPEG-2	Dolby AC-3 2 canaux, 48 kHz, 16 bits	9 Mbits/s

## AVC H.264/MPEG-4

Format	Taille de l'image	Format d'image de l'écran	Fréquence de trame	Codec vidéo	Codec audio	Débit binaire
H.264/MPEG-4 AVC	1280 x 720	16:9	50p, 100p, 120p,	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	1920 x 1080	16:9	24p, 25p, 30p, 48p, 50p, 60p	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	1920 x 1440	4:3	24p, 25p, 30p, 48p	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	3840 x 2160	16:9	23,97p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	4096 x 2160	17:9	12p	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	2704 x 1524	16:9	25p, 30p	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	2704 x 1440	17:9	24p	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	1280 x 960	4:3	48p, 100p	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec	

Format	Taille de l'image	Format d'image de l'écran	Fréquence de trame	Codec vidéo	Codec audio	Débit binaire
					AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	848 x 480	16:9	240p	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	640 x 480	4:3	25p, 30p	AVC	Mono, 48kHz, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	240 x 180		25p, 29,97p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	320 x 180		25p, 29,97p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	320 x 240		25p, 29,97p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	480 x 272		25p, 29,97p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	640 x 480		25p, 29,97p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	1280 x 720		50p, 60p, 100p, 120p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	

Format	Taille de l'image	Format d'image de l'écran	Fréquence de trame	Codec vidéo	Codec audio	Débit binaire
H.264/MPEG-4 AVC	1280 x 960		48p, 100p, 120p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	1920 x 1080		24p, 25p, 29,97p, 48p, 50p, 60p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	1920 x 1440		24p, 25p, 29,97p, 48p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	2704 x 1524		24p, 25p, 29,97p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	3840 x 2160		23,97p, 24p, 25p, 29,97p, 50p, 59,94p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC	4096 x 2160		12p	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC (HVO)	720 x 480		59,94i	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	
H.264/MPEG-4 AVC (HVO)	720 x 576		50i	AVC	2 canaux, 16 bits, compression AAC avec AGC	

## AS-11 DPP MXF

Format	Taille de l'image	Fréquence de trame	Codec vidéo	Codec audio	Débit binaire
IMX-50	720 x 576	25	MPEG-2 Intra	PCM, 48 kHz, 24 bits	
XAVC Intra	1920 x 1080	25	MPEG-4 AVC Intra	PCM, 48 kHz, 24 bits	

## Avid DNxHD®

Contenant : MXF

Codec audio : PCM 44,1 kHz ou 48 kHz, 16 bits ou 24 bits

Taille de l'image	Nom de famille	Espace de couleurs/Bits	Taux d'images par seconde/débit binaire maximal
1920 x 1080	Avid DNxHD® 444	4:4:4 10 bits	29,97p à 440 Mb/s, 25p à 365 Mb/s, 24p à 350 Mb/s, 23,976p à 350 Mb/s
1920 x 1080	Avid DNxHD® 220x	4:2:2 10 bits	60p à 440 Mb/s, 59,94p à 440 Mb/s, 50p à 365 Mb/s, 59,94i à 220 Mb/s, 50i à 185 Mb/s, 29,97p à 220 Mb/s, 25p à 185 Mb/s, 24p à 175 Mb/s, 23,976p à 175 Mb/s
1920 x 1080	Avid DNxHD® 220	4:2:2 8 bits	60p à 440 Mb/s, 59,94p à 440 Mb/s, 50p à 365 Mb/s, 59,94i à 220 Mb/s, 50i à 185 Mb/s, 29,97p à 220 Mb/s, 25p à 185 Mb/s, 24p à 175 Mb/s, 23,976p à 175 Mb/s
1920 x 1080	Avid DNxHD® 145	4:2:2 8 bits	60p à 290 Mb/s, 59,94p à 290 Mb/s, 50p à 240 Mb/s, 59,94i à 145 Mb/s, 50i à 120 Mb/s, 29,97p à 145 Mb/s, 25p à 120 Mb/s, 24p à 115 Mb/s, 23,976p à 115 Mb/s
1920 x 1080	Avid DNxHD® 145 (sous-échantillonné à 1440 x 1080)	4:2:2 8 bits	59,94i à 145 Mb/s, 50i à 120 Mb/s
1920 x 1080	Avid DNxHD® 100 (sous-échantillonné à 1440 x 1080)	4:2:2 8 bits	59,94i à 100 Mb/s, 50i à 85 Mb/s, 29,97p à 100 Mb/s, 25p à 85 Mb/s, 24p à 80 Mb/s, 23,976p à 80 Mb/s
1920 x 1080	Avid DNxHD® 36	4:2:2 8 bits	60p à 90 Mb/s, 59,94p à 90 Mb/s, 50p à 75 Mb/s, 29,97p à 45 Mb/s, 25p à 36 Mb/s, 24p à 36 Mb/s, 23,976p à 36 Mb/s
1280 x 720	Avid DNxHD® 220x	4:2:2 10 bits	59,94p à 220 Mb/s, 50p à 175 Mb/s, 29,97p à 110 Mb/s, 25p à 90 Mb/s, 23,976p à 90 Mb/s
1280 x 720	Avid DNxHD® 220	4:2:2 8 bits	59,94p à 220 Mb/s, 50p à 175 Mb/s, 29,97p à 110 Mb/s, 25p à 90 Mb/s, 23,976p à 90 Mb/s
1280 x 720	Avid DNxHD® 145	4:2:2 8 bits	59,94p à 145 Mb/s, 50p à 115 Mb/s, 29,97p à 75 Mb/s, 25p à 60 Mb/s, 23,976p à 60 Mb/s

Taille de l'image	Nom de famille	Espace de couleurs/Bits	Taux d'images par seconde/débit binaire maximal
1280 x 720	Avid DNxHD® 100 (sous-échantillonné à 960 x 720)	4:2:2 8 bits	59,94p à 100 Mbits/s, 50p à 85 Mbits/s, 29,97p à 50 Mbits/s, 25p à 45 Mbits/s, 23,976p à 50 Mbits/s

## Apple ProRes

Contenant : MOV

Codec audio : PCM

Format	Taille de l'image	Fréquence de trame	Codec vidéo
ProRes	720 x 486	59,94i, 30p, 29,97p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	720 x 576	50i, 25p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	960 x 720	60p, 59,94p, 50p, 30p, 29,97p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	1280 x 720	60p, 59,94p, 50p, 30p, 29,97p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	1280 x 1080	59,94i, 30p, 29,97p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	1440 x 1080	59,94i, 50i, 30p, 29,97p, 25p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	1920 x 1080	60p, 59,94p, 50p, 59,94i, 50i, 30p, 29,97p, 25p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	2048 x 1080	60p, 59,94p, 50p, 30p, 29,97p, 25p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	2048 x 1556	60p, 59,94p, 50p, 30p, 29,97p, 25p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	3840 x 2160	60p, 59,94p, 50p, 30p, 29,97p, 25p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	4096 x 2160	60p, 59,94p, 50p, 30p, 29,97p, 25p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)
ProRes	5120 x 2160	60p, 59,94p, 50p, 30p, 29,97p, 25p, 24p, 23,976p	422 (proxy), 422 (LT), 422, 422 (HQ), 4444, 4444 XQ (Windows uniquement)

## HDV

Contenant : MPEG-2 Transport Stream (sous Windows), MOV (sous macOS)

Codec audio : MPEG-1 Audio Layer-2 (Windows). 2 canaux, 48 kHz, 16 bits

Format	Taille de l'image	Rapport L/H pixels	Fréquence de trame	Entrelacer	Codec vidéo
HDV	1440 x 1080	1.333	50i, 59,94i	Supérieur	MPEG-2 MP@H14



## DV

Contenant : AVI (sous Windows), MOV (sous macOS)

Codec audio : PCM, 2 canaux, 32 kHz, 16 bits

Format	Taille de l'image	Fréquence de trame	Ordre des champs	Codec vidéo	Débit binaire	Canaux audio
DV (SD)	720 x 480	59,94i	Inférieur	DV	25 CBR	2 canaux, 32 kHz, 16 bits
DV (SD)	720 x 576	50i	Inférieur	DV	25 CBR	2 canaux, 32 kHz, 16 bits

## Périphériques vidéo pris en charge

Catalyst Browse prend en charge les volumes et périphériques vidéo suivants :

Structure du dossier	Médias de stockage	Dossier racine	Formats pris en charge
Style XAVC-XD	Carte mémoire SxS (exFAT)  Carte mémoire XQD	XDROOT	XDCAM HD/HD422/IMX/DVCAM, SStP, XAVC Intra, XAVC Long
Style XAVC-M4	Carte mémoire SxS (exFAT)  Carte mémoire XQD  Carte SD	M4ROOT	XAVC S
Style XAVC-PX	Carte SD	PXROOT	Proxy XAVC
Style AXS	Carte mémoire AXS	CINEROOT	F55RAW, F5RAW, FS700RAW
Style SRM	Carte mémoire SR	Racine média	F65RAW, SStP
Style XD	Disque professionnel  Carte mémoire SxS (UJF)	Racine média	XDCAM HD/HD422/IMX/DVCAM, XAVC Intra
Style BPAV	Carte mémoire SxS (FAT32)  Carte SD	BPAV	XDCAM EX (MPEG HD, DVCAM)
Structure	Carte SD	AVCHD/BDMV	AVCHD

Structure du dossier	Médias de stockage	Dossier racine	Formats pris en charge
AVCHD			

## Lecture de fichiers multimédias

Lorsque vous cliquez deux fois sur un fichier en mode Navigateur multimédia, le fichier est chargé en mode Vue, dans lequel vous pouvez prévisualiser le fichier, consigner des points d'entrée et de sortie et appliquer des corrections de couleurs. Pour plus d'informations sur l'utilisation du mode Navigateur multimédia veuillez consulter "[Recherche de médias](#)" page 11.




Vous pouvez utiliser la barre d'outils en haut du volet pour ajuster et contrôler les niveaux audio, sélectionner les canaux audio pour la prévisualisation, changer l'échelle des prévisualisations vidéo, afficher les métadonnées et ajuster les paramètres des clips.

Vous pouvez utiliser la barre d'outils de transport sous la vidéo pour choisir le mode de lecture, faire défiler la vidéo et contrôler la lecture.

## Prévisualisation vidéo


Lorsque vous cliquez deux fois sur un fichier en mode Navigateur multimédia, le fichier est chargé en mode Vue, dans lequel vous pouvez prévisualiser le fichier, consigner des points d'entrée et de sortie et appliquer des corrections de couleurs. Pour plus d'informations sur l'utilisation du mode Navigateur multimédia veuillez consulter "[Recherche de médias](#)" page 11.

Vous pouvez également choisir d'afficher la prévisualisation de la vidéo dans une fenêtre secondaire que vous pouvez placer n'importe où à l'écran ou sur un deuxième affichage. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modification des options Catalyst Browse](#)" page 93.

 S'il y a plusieurs clips sélectionnés dans le Navigateur multimédia, sur le côté gauche de la fenêtre, les clips sélectionnés seront joués de façon séquentielle dans l'ordre dans lequel ils apparaissent. Le nom du fichier actuel sera affiché au-dessus de la prévisualisation vidéo, et une ligne verticale dans la barre temporelle indiquera où chacun des clips sélectionnés commence :




Un  indique un clip en provenance d'un volume Optical Disc Archive.

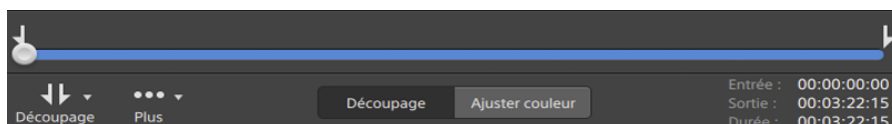
Un  sur une vignette indique qu'un clip comporte plusieurs disques sur un volume Optical Disc Archive. Lorsque vous lisez un clip comportant plusieurs disques, un indicateur dans la barre temporelle permet de repérer le point auquel le clip change de disque :



Dans les options, activez le commutateur Prévisualisation à l'aide des clips proxy si vous voulez utiliser les clips proxy pour la lecture lorsqu'ils sont disponibles. Pendant la lecture, un indicateur Proxy s'affiche au-dessus de la prévisualisation de la vidéo. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modification des options Catalyst Browse](#)" page 93.

Cliquez sur le bouton Lecture  pour démarrer la lecture de la vidéo actuelle. La lecture commencera depuis l'indicateur de position de lecture et continuera jusqu'à la position Point de sortie ou fin du fichier.

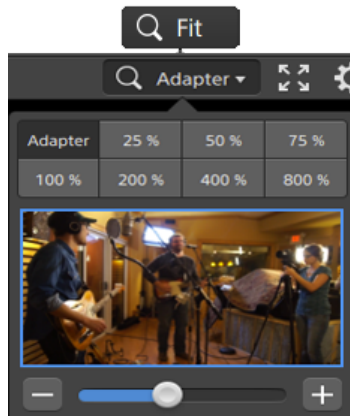
Vous pouvez cliquer sur le curseur sous les commandes de transport pour définir la position de l'indicateur de lecture :



 Pour plus d'informations sur le retournement d'une vidéo, sur l'activation de la décompression anamorphique et sur l'affichage de zones sécurisées et de guides de masques, veuillez consulter "[Modifier les paramètres des clips](#)" page 44.

## Mise à l'échelle de la prévisualisation vidéo

Cliquez sur la loupe pour ajuster la taille de la prévisualisation vidéo.




- Cliquez sur Adapter pour mettre à l'échelle la vidéo pour qu'elle remplisse le volet Vidéo.
- Cliquez sur un pré-réglage pour mettre à l'échelle la vidéo à un niveau d'agrandissement prédéfini.

Lorsque le niveau est inférieur à 100 %, vous pouvez faire glisser le rectangle bleu pour effectuer un panoramique et ajuster la portion visible de l'image.

- Faites glisser la réglette ou cliquez sur les boutons **−** et **+** pour choisir un niveau de zoom personnalisé.
- Cliquez sur la vignette et utilisez la roulette de votre souris pour appliquer un zoom avant ou arrière.

## Activation/désactivation de la lecture en mode plein écran

Cliquez sur  pour afficher le volet Vidéo en mode plein écran. Cliquez sur Échap ou cliquez sur le bouton Fermer pour sortir du mode plein écran.

## Régler les paramètres de lecture

Cliquez sur le bouton Paramètres de lecture à gauche des commandes de transport pour afficher les commandes Paramètres de lecture.

### Vitesse/Qualité





Sélectionnez Vitesse si vous souhaitez que le décodage soit optimisé pour préserver la fréquence des images.

Sélectionnez Qualité si vous souhaitez que le décodage soit optimisé pour préserver la qualité de la vidéo.

## Temps réel/Toutes les images







Sélectionnez Temps réel si vous souhaitez lire le clip avec la fréquence d'images d'origine. L'audio est lu à sa vitesse d'enregistrement et les images vidéo sont ignorées si nécessaire pour conserver la vitesse de lecture.

Sélectionnez Toutes les images pour vous assurer que toutes les images de la vidéo sont lues. La fréquence d'images peut être réduite si nécessaire pour s'assurer que toutes les images sont lues. L'audio n'est pas disponible dans ce mode.

- Temps réel/Vitesse : 
- Temps réel/Qualité : 
- Toutes les images/Vitesse : 
- Toutes les images/Qualité : 

## Utilisation des commandes de transport

Les commandes de transport sous la prévisualisation vidéo vous permettent de contrôler la lecture :


Bouton	Description
 Atteindre le début	Déplace la position de l'indicateur de lecture vers la position du Point d'entrée. Cliquez à nouveau pour déplacer le curseur au début du fichier sélectionné.
 Image précédente	Déplace la position de l'indicateur de lecture d'une image vers la gauche.
 Lecture	La lecture commencera depuis l'indicateur de position de lecture et continuera jusqu'à la position Point de sortie ou jusqu'à fin du fichier.
 Image suivante	Déplace la position de l'indicateur de lecture d'une image vers la droite.
 Atteindre la fin	Déplace la position de l'indicateur de lecture vers la position du Point de sortie. Cliquez à nouveau pour déplacer le curseur à la fin du fichier sélectionné.
 Lecture en boucle	Ne lit que les zones situées entre les points Point d'entrée et Point de sortie en mode continu.  Pour plus d'informations, reportez-vous à " <a href="#">Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture</a> " page 40.

## Navigation dans la barre temporelle

Après avoir ouvert un fichier en mode Visualiser, faites glisser les commandes de recherche avec navette pour faire une recherche en avant ou en arrière depuis la position de l'indicateur de lecture pour trouver un point de modification. Lorsque vous glissez vers la fin des commandes de recherche avec navette, la vitesse de lecture est augmentée. Relâchez les contrôles de recherche avec navette pour arrêter la lecture.



Vous pouvez également appuyer sur les touches J, K ou L pour utiliser le clavier comme commande de recherche avec navette.


 Maintenez la touche K enfoncée en appuyant sur J ou L pour émuler le mode molette. Appuyez sur K+J pour faire défiler vers la gauche ou K+L pour faire défiler vers la droite.

Option	Description
J	Lecture par défilement en arrière. Appuyez de nouveau sur cette touche pour accélérer la fréquence de lecture.
K	Pause.
L	Lecture par défilement en avant. Appuyez de nouveau sur cette touche pour accélérer la fréquence de lecture.

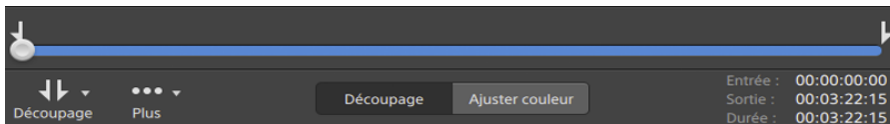
## Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture

Si vous ne souhaitez lire qu'une partie d'une vidéo, vous pouvez sélectionner la partie de la vidéo que vous souhaitez lire.

1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Cliquez deux fois sur un fichier dans le mode Navigateur multimédia pour le charger dans le mode Vue.

 Vous pouvez également utiliser le volet de prévisualisation en mode Navigateur multimédia pour ajuster les marqueurs.

3. Cliquez sur le bouton Découpage en bas de la fenêtre Catalyst Browse.
4. Cliquez sur la barre de piste sous les commandes de transport pour définir la position de l'indicateur de lecture :



Si le clip actuel contient un timecode discontinu, un indicateur s'affiche dans la barre temporelle pour repérer la discontinuité :



5. Cliquez sur le bouton Point d'entrée.
6. Cliquez sur la barre de piste sous les commandes de transport pour définir la position de l'indicateur de lecture.



7. Cliquez sur le bouton Point de sortie.

Lorsque vous cliquez sur le bouton Lecture ▶, la lecture commence depuis l'indicateur de position de lecture et continue jusqu'à la position du Point de sortie ou jusqu'à la fin du fichier.

Si vous voulez lire la zone Point d'entrée/Point de sortie en boucle continue, sélectionnez le bouton Lecture en boucle ↺.

💡 Vous pouvez consigner rapidement des repères de début/de fin en cochant les cases Entrée, Sortie et Durée au bas de la fenêtre Catalyst Browse et en saisissant de nouvelles valeurs pour les codes horaires. (Non disponible pour les clips proxy MXF uniquement avec un timecode intégré.)

Tapez les nouvelles valeurs dans les cases Repère d'entrée et Repère de sortie à l'onglet Résumé dans l'Inspecteur pour modifier les points de repère d'entrée et de sortie du clip. (Non disponible pour les clips proxy MXF uniquement avec un timecode intégré.) Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Affichage et modification des métadonnées](#)" page 45.

Vous pouvez ajuster les points de repères d'entrée/de sortie en faisant glisser les indicateurs au-dessus de la barre de piste.

Pour réinitialiser les repères de début/de fin, cliquez sur le bouton Plus et choisissez Réinitialiser les points de repère d'entrée/de sortie.

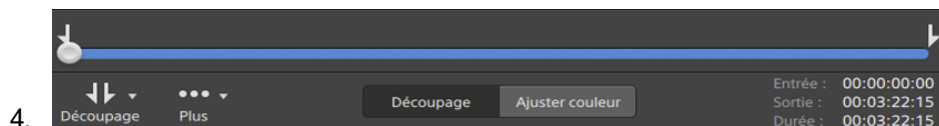
Si le fichier actuel contient des marqueurs, ces derniers seront affichés sur la barre temporelle sous forme de losanges ◆. Les marques d'essence sont affichées dans l'onglet Points de repère en mode métadonnées. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Affichage et modification des métadonnées](#)" page 45.

## Créer un instantané d'une image

Si vous voulez créer un instantané de l'image actuelle, cliquez sur le bouton Plus et choisissez Copier l'instantané dans le presse-papiers ou Enregistrer l'instantané.

## Copie d'une image de vidéo dans le Presse-papiers

1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Cliquez deux fois sur un fichier dans le mode Navigateur multimédia pour le charger dans le mode Vue.
3. Cliquez sur le bouton Découpage en bas de la fenêtre Catalyst Browse.



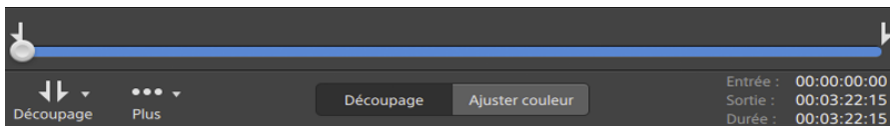
5. Cliquez sur le bouton Plus et choisissez Copier l'instantané dans le presse-papiers.

💡 Appuyez sur Ctrl+C (sous Windows) ou Shift-C (sous macOS).

L'image actuelle est copiée dans le Presse-papiers à sa résolution actuelle. Par exemple, si vous voulez copier une image de vidéo en pleine résolution, réglez votre niveau de zoom sur 100 %. Vous pouvez modifier la taille de l'image en cliquant sur le bouton Loupe au-dessus de la prévisualisation vidéo : Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Prévisualisation vidéo](#)" [page 36](#).

## Enregistrement d'une image dans un fichier

1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Cliquez deux fois sur un fichier dans le mode Navigateur multimédia pour le charger dans le mode Vue.
3. Cliquez sur le curseur sous les commandes de transport pour définir la position de l'indicateur de lecture :



4. Cliquez sur le bouton Plus et choisissez Enregistrer l'instantané.

💡 Appuyez sur Maj+S.

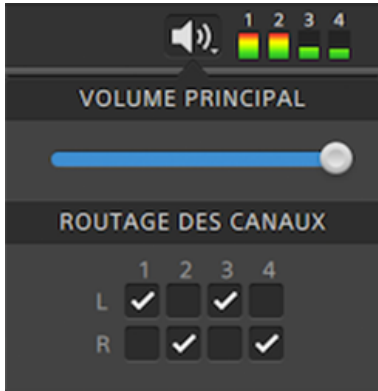
L'image est enregistrée à sa résolution actuelle. Par exemple, si vous voulez enregistrer une image en résolution intégrale, réglez votre niveau de zoom sur 100 %.

Vous pouvez modifier la taille de l'image en cliquant sur le bouton Loupe au-dessus de la prévisualisation vidéo : Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Prévisualisation vidéo](#)" [page 36](#).

Vous pouvez enregistrer l'emplacement et le format utilisés pour la sauvegarde du fichier sous Options. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modification des options Catalyst Browse](#)" [page 93](#).


## Ajuster et contrôler les niveaux sonores

Cliquez sur le haut-parleur dans le panneau activité en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher les commandes audio.



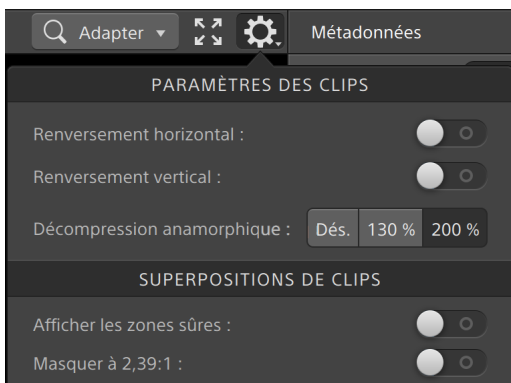
Déplacez le fonde de Volume Général pour augmenter ou diminuer les niveaux sonores. Pendant la prévisualisation, les indicateurs vous permettent de contrôler le niveau de chaque canal audio.



Si vous voulez choisir quels canaux seront lus, vous pouvez cocher les cases Acheminement des Canaux. Dans l'exemple ci-dessus, les 1er, 3ème et 5ème canaux seront lus sur le haut-parleur de gauche et les 2nd, 4ème et 6ème canaux seront lus sur le haut-parleur de droite.

 Catalyst Browse prend uniquement en charge les périphériques de sortie stéréo.

## Modifier les paramètres des clips


Cliquez sur le bouton  pour modifier les paramètres de lecture de clips.



Option	Description
Retourner à l'horizontale	Cliquez sur le bouton Retourner à l'horizontale ou Retourner à la verticale pour inverser l'orientation des images de la vidéo de gauche à droite ou de haut en bas.
Retourner à la verticale	
Décompression anamorphique	Cliquez sur le bouton 130 % ou 200 % pour appliquer un étirement anamorphique à une vidéo grand-écran, ou cliquez sur Désactivé pour désactiver l'étirement.
Afficher les zones sécurisées	<p>Cliquez sur le bouton pour activer les guides de zones sécurisées et un point central dans la prévisualisation vidéo.</p> <p>Lorsque Afficher zones sécurisées est activé, Catalyst Browse affiche un rectangle qui marque 90 % (zone d'action sécurisée) et 80 % (zone sécurisée de titre) du cadre pour servir de guide pour le cadrage.</p> <p> Les superpositions ne sont pas affichées lors de l'utilisation de la prévisualisation en plein écran.</p>
Masquer à 2,39:1	<p>Cliquez sur le commutateur pour activer l'ombrage dans la prévisualisation vidéo pour indiquer comment une version anamorphique de votre contenu s'affichera.</p> <p> Les superpositions ne sont pas affichées lors de l'utilisation de la prévisualisation en plein écran.</p>

## Utilisation de clips


### Affichage et modification des métadonnées

Lorsque vous êtes en mode Navigateur multimédia ou Vue, cliquez sur le bouton Inspecteur  dans la barre d'outils pour afficher les métadonnées du fichier actuellement sélectionné dans le volet Inspecteur.

Cliquez sur l'onglet Sommaire pour afficher les informations sommaires associées au fichier.


Cliquez sur l'onglet Fichier pour afficher les informations et les métadonnées concernant le fichier source, y compris les informations GPS (si elles existent).


Cliquez sur l'onglet Points de repère pour afficher les marqueurs inclus dans le fichier.


Si le fichier actuel contient des marqueurs, ces derniers seront affichés sur la barre temporelle sous la forme d'un losange .

Si le clip actuel contient un timecode discontinu, un indicateur s'affiche dans la barre temporelle pour repérer la discontinuité :



 Lorsqu'un clip est sélectionné en mode Utilisation, le volet métadonnées affiche des informations supplémentaires sur la liste de clips actuellement sélectionnée. Lorsqu'un clip est sélectionné en mode Visualisation (Liste de clips ou Clip), le volet métadonnées affiche des informations supplémentaires sur le sous-clip sélectionné. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Utiliser des listes de clips](#)" page 47.

 L'édition des métadonnées n'est pas disponible lorsque Catalyst Browse est lancé en mode Affichage seulement.

 Lorsque vous modifiez les métadonnées d'un fichier proxy, les métadonnées du clip en résolution intégrale sont mises à jour lors de la copie du clip proxy sur le périphérique. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Copier des fichiers](#)" page 14.


### Modification des points de repère de début et de fin

Cliquez sur l'onglet Résumé.

Tapez les nouvelles valeurs dans les cases Repère d'entrée et Repère de sortie pour modifier les points de repère d'entrée et de sortie du clip. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture](#)" page 40.



## Modification des métadonnées sommaires

1. Cliquez sur l'onglet Résumé.

Cliquez sur le bouton Déverrouiller  pour autoriser la modification des informations du fichier sélectionné.

2. Éditer les paramètres d'État, de Titre, de Créateur et de Description au besoin.


Lors de l'édition des métadonnées de plusieurs fichiers sélectionnés, (plusieurs valeurs) est affiché si les métadonnées du fichier ne sont pas les mêmes. Le fait d'en éditer la valeur remplacera les métadonnées de tous les fichiers sélectionnés.

3. Cliquez sur Enregistrer  pour enregistrer les valeurs modifiées des métadonnées, ou cliquez sur Revenir en arrière  pour annuler vos modifications.

 Tous les formats multimédias ne prennent pas en charge les métadonnées sommaires.

## Modification des marques d'essence


1. Sélectionnez un clip afin que les métadonnées de ce dernier s'affichent.
2. Cliquez sur l'onglet Points de repère.
3. Cliquez sur la vignette ou la valeur du timecode d'un marqueur pour y saisir une nouvelle valeur.

 L'ajout et la modification de marques d'essence sont pris en charge uniquement pour les clips XDCAM MXF et nécessitent un accès en écriture au volume.

## Ajout d'une marque de cliché




1. Sélectionnez un clip afin que les métadonnées de ce dernier s'affichent.
2. Cliquez sur l'onglet Points de repère.
3. Cliquez sur la réglette en dessous de la prévisualisation vidéo pour régler la position du curseur là où vous voulez ajouter un point marqueur (ou cliquez sur l'affichage du timecode pour déplacer le curseur jusqu'à l'emplacement souhaité).
4. Cliquez sur le bouton Ajouter point ou appuyez sur E.

## Suppression d'une marque de cliché

1. Sélectionnez un clip afin que les métadonnées de ce dernier s'affichent.
2. Cliquez sur l'onglet Points de repère.
3. Cliquez sur la vignette ou sur le timecode d'un marqueur pour le sélectionner.
4. Cliquez sur le bouton Supprimer .

## Utiliser des listes de clips



Vous pouvez créer et modifier des listes de clips pour les types de médias suivants :

- Média XDCAM dans un dossier racine XD .
- Média XAVC dans un dossier racine XD .
- Média RAW dans un dossier racine AxS .






Une liste de clips est un fichier PD-EDL (.smi) qui vous permet de créer un projet vidéo comprenant plusieurs clips vidéos de plus courte durée.

Les listes de clips forment une partie utile d'un flux de production de proxy en cas de travail avec une largeur de bande limitée. Vous pouvez copier les clips proxy sur votre ordinateur, créer une liste de clips à l'aide de clips proxy, puis recopier la liste de clips sur un appareil photo ou sur une platine. La platine se met alors à jouer la liste de clips en utilisant votre source de pleine résolution.





Lorsque vous consultez une liste de clips,  indique les clips fractionnés contenus dans le même volume et  indique les clips fractionnés contenus dans des volumes différents.

## Création d'une liste de clips

1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Accédez au dossier racine  ou  contenant les clips que vous voulez utiliser.
3. Sélectionnez les fichiers que vous voulez inclure à votre liste de clips. Pour sélectionner plusieurs fichiers, maintenez enfoncée la touche Maj ou Ctrl (sous Windows) ou ⌘ (sous macOS).
4. Cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Nouvelle liste de clips depuis sélection dans le menu.
  -  Si vous voulez créer une liste de clips sans sélectionner les clips, cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Nouvelle liste de clips vierge dans le menu.
5. Saisissez un nom pour la nouvelle liste de clips et cliquez sur OK.
6. Catalyst Browse charge votre liste de clips en mode Visualisation.

## Ouverture d'une liste de clips

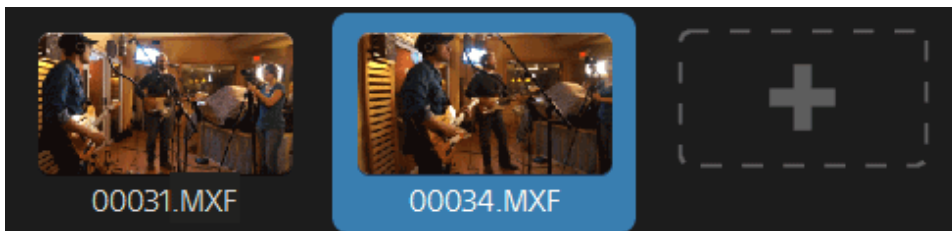
1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.

2. Accédez au dossier racine  ou  contenant la liste de clips que vous voulez ouvrir.
3. Cliquez deux fois sur la liste de clips (fichier .smi) pour l'ouvrir.

## Réorganisation des clips


En mode Liste de clips, vous pouvez ajouter, supprimer et organiser les clips de la liste de clips. Cliquez sur le bouton Liste de clips au bas de la fenêtre Catalyst Browse pour passer en mode Liste de clips.

Vous pouvez faire glisser des clips dans la liste de clips pour les réorganiser. Pour modifier la position d'un clip, faites-la glisser vers la nouvelle position sur la liste de clips.

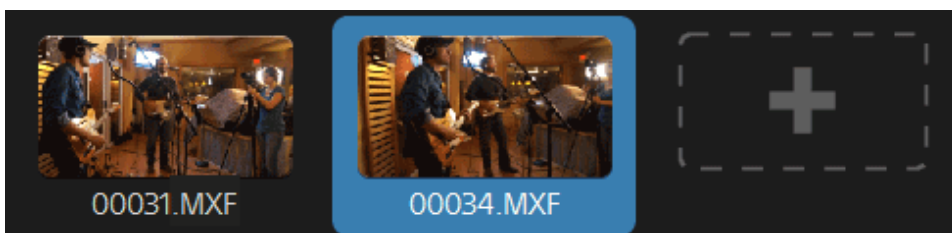



## Ajout de clips

En mode Liste de clips, vous pouvez ajouter, supprimer et organiser les clips de la liste de clips. Cliquez sur le bouton Liste de clips au bas de la fenêtre Catalyst Browse pour passer en mode Liste de clips.

 Vous pouvez uniquement ajouter des clips depuis le dossier dans lequel le fichier de la liste clip (.smi) est enregistré.

Cliquez sur le bouton d'ajout à la fin de la liste de clips pour afficher un navigateur multimédia, dans lequel vous pouvez sélectionner des clips supplémentaire pour votre liste de clips.



 Vous pouvez cliquer sur le bouton Ajouter au bas de la fenêtre Catalyst Browse lorsque vous êtes en mode Liste de clips.

Lorsque vous ajoutez un clip, une ligne verticale est ajoutée sur la barre temporelle pour indiquer où commence chaque clip.






## Suppression de clips

En mode Liste de clips, vous pouvez ajouter, supprimer et organiser les clips de la liste de clips. Cliquez sur le bouton Liste de clips au bas de la fenêtre Catalyst Browse pour passer en mode Liste de clips.


Sélectionnez un clip et cliquez sur le bouton Supprimer  en bas de la fenêtre Catalyst Browse.

## Édition de clips

Dans le mode Clip, vous pouvez répertorier des points d'entrée et de sortie pour vos clips.

 Vous ne pouvez pas ajouter, supprimer ou réorganiser de clips en mode Clip. Utilisez le mode Liste de clips pour éditer la liste des clips.


1. Ouvrez la liste de clips que vous voulez modifier.
2. Cliquez sur le bouton Clip au bas de la fenêtre Catalyst Browse pour passer en mode Clip.

 Vous pouvez également cliquer deux fois sur un clip en mode Liste de clips pour passer en mode Clip.

3. Sélectionnez le clip que vous voulez modifier.
4. Utilisez les boutons Point d'entrée et Point de sortie pour ajuster les points d'entrée et de sortie du clip sélectionné.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture](#)" page 40.

## Consulter les métadonnées des listes de clips

Lorsque vous êtes en mode Navigateur multimédia ou Vue, cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher les métadonnées dans le volet Inspecteur.


En mode Utilisation, le volet métadonnées affiche des informations supplémentaires sur la liste de clips actuellement sélectionnée.

En mode Visualisation (Liste de clips ou Clip), le volet métadonnées affiche des informations supplémentaires sur le sous-clip sélectionné.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Affichage et modification des métadonnées](#)" page 45.

## Réécrire une liste de clips sur un périphérique


Sélectionnez une liste de clips dans le mode Navigateur multimédia et cliquez sur le bouton

Copier  en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour réécrire une liste de clips sur un périphérique. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Copie de clips](#)" page 85.

## Utilisation des EDL


Vous pouvez utiliser Catalyst Browse pour importer un EDL.

### Importation d'un EDL

1. Cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Importer EDL. La boîte de dialogue Importer EDL s'affiche.
2. Sélectionnez l'EDL que vous souhaitez importer.
3. Sélectionnez un paramètre dans la liste déroulante Images par seconde pour définir la fréquence d'images de l'EDL.
4. Cliquez sur Importer. L'espace de travail EDL Importer s'affiche avec le contenu de l'EDL.


### Association et dissociation de clips

Après avoir importé un EDL, vous pouvez utiliser l'espace de travail EDL Importer pour associer et dissocier des clips.

Pour associer vos clips, sélectionnez un clip, cliquez sur le bouton Associer  (ou cliquez deux fois sur la vignette d'un clip non associé) et recherchez le média source.



S'il existe d'autres clips non associés dans le dossier, ils seront associés automatiquement. Si vous souhaitez associer le clip sélectionné uniquement, décochez la case Associer automatiquement les clips.

Pour dissocier un clip, sélectionnez-le et cliquez sur le bouton Dissocier . Pour dissocier tous les clips, cliquez sur le bouton Plus et choisissez Dissocier tout dans le menu.

### Remplacement de clips

Vous pouvez utiliser la commande Remplacer média pour remplacer un clip dans un EDL par un autre fichier multimédia.

1. Sélectionnez un clip dans l'EDL.
2. Cliquez sur le bouton Plus et choisissez Remplacer média dans le menu.
3. Naviguez jusqu'à un nouveau fichier et cliquez sur OK.


## Combinaison de clips relais


Vous pouvez utiliser Catalyst Browse pour combiner des clips à enregistrement relais AVCHD en un seul clip.



Avant de combiner des clips relais, copiez-les dans un même dossier. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Recherche de médias](#)" page 11.

1. Sélectionnez les clips que vous voulez combiner.


 Les clips doivent avoir le même point opératoire et utiliser un timecode séquentiel.

2. Cliquez sur le bouton Outils  au bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Combiner les clips relais. La boîte de dialogue Combiner des clips relais s'affiche.
3. Dans la zone Nom de fichier combiné, saisissez le nom du nouveau clip.
4. Cliquez sur OK.

## Synchronisation de clips multicaméra

Vous pouvez utiliser Catalyst Browse pour synchroniser le son des clips provenant d'une prise multicaméra.

Lorsque vous synchronisez des clips, les points de repère d'entrée des clips sélectionnés sont ajustés comme il convient pour permettre la lecture synchronisée des clips. La synchronisation de vos clips dans Catalyst Browse rationalise le processus de modification de vidéo multicaméra dans un éditeur non-linéaire.


1. Sélectionnez les clips MXF à synchroniser.
2. Cliquez sur le bouton Outils  au bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Synchroniser les clips multicaméra.


La progression s'affiche pendant que les clips sont en cours d'analyse et de synchronisation.

## Réparation des bandes flash



Lorsque le flash d'un appareil photo se déclenche, il peut créer une bande de lumière sur votre vidéo.



Catalyst Browse peut détecter et supprimer les bandes flash.

 La réparation des bandes flash n'est pas disponible lorsque Catalyst Browse est lancé en mode Affichage seulement.


1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur multimédia.
2. Sélectionnez le clip que vous souhaitez réparer.
3. Cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Réparer les bandes flash. L'espace de travail Bande flash est affiché.

4. Utilisez l'espace de travail Bande flash pour identifier les bandes flash que vous souhaitez réparer :



- a. Définissez les points d'entrée/de sortie pour indiquer la partie du clip que vous souhaitez analyser. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture](#)" page 40.
- b. Cliquez sur le bouton Détecter  pour analyser le clip et marquer automatiquement les bandes flash. Un marqueur  est ajouté à la barre temporelle et une entrée est créée dans l'Inspecteur.

 La détection automatique de bandes flash est uniquement disponible pour les clips MXF. Pour marquer manuellement une bande flash, cliquez sur la barre de piste sous les commandes de transport pour définir l'indicateur de position de lecture et cliquez sur le bouton Ajouter  dans l'Inspecteur.

Notez que les résultats obtenus peuvent être différents selon que la réparation des bandes flash est effectuée manuellement ou automatiquement.

Pour supprimer un marqueur de bande flash, sélectionnez-le dans l'Inspecteur et cliquez sur le bouton Supprimer .


Cliquez sur le bouton Avant/Après dans le coin supérieur droit de la prévisualisation vidéo pour choisir un mode de prévisualisation afin de pouvoir comparer la vidéo originale et la vidéo réparée avant d'appliquer les modifications.


-  Avant : la vidéo à fréquence d'images maximale s'affiche dans son état original.
  -  Après : la vidéo à fréquence d'images maximale s'affiche dans son état réparé.
5. Cliquez sur Réparer. La boîte de dialogue de transcodage s'affiche et vous permet de définir les paramètres du fichier réparé.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Transcodage de clips](#)" page 81.


## Application de la correction des couleurs


Si vous avez utilisé plusieurs appareils photos pour un même projet ou si la luminosité varie entre les prises, les clips risquent de présenter des différences visibles. Vous pouvez utiliser la correction des couleurs pour réduire leurs différences ou pour donner un aspect artistique à vos clips.

 Les paramètres de correction des couleurs sont appliqués de façon globale à tous les clips. Si vous voulez enregistrer vos paramètres de correction des couleurs, vous pouvez transcoder des clips afin de créer de nouveaux fichiers. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Transcodage, copie et partage de clips](#)" page 81.

 La correction des couleurs n'est pas disponible lorsque Catalyst Browse est lancé en mode Affichage seulement.


## Modifier les commandes Ajustements chromatiques

Vous pouvez utiliser les commandes Ajustements chromatiques de l'Inspecteur  pour effectuer l'étalonnage des couleurs, qui sera appliqué à l'ensemble des clips. Si vous voulez enregistrer vos paramètres de correction des couleurs, vous pouvez transcoder des clips afin de créer de nouveaux fichiers. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Transcodage de clips](#)" page 81.

 Les ajustements chromatiques ne sont pas disponibles quand Catalyst Browse est lancé en mode Affichage seulement.

## Charger un clip/une liste de clips pour ajustements chromatiques et configurer les moniteurs forme d'onde, histogramme et vectorscope


1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur multimédia.
2. Cliquez deux fois sur un clip ou une liste de clips dans le navigateur multimédia pour charger le clip.

 Les ajustements chromatiques sont uniquement disponibles en mode Vue.



3. Cliquez sur le bouton Ajuster la couleur en bas de la fenêtre Catalyst Browse. Dans l'espace de travail Ajuster la couleur, Catalyst Browse affiche le moniteur de vectorscope/forme d'onde/l'histogramme, une prévisualisation vidéo et des commandes de couleur, que vous pouvez utiliser pour ajuster l'apparence de votre vidéo.

La forme d'onde/l'histogramme/l'écran de vectorscope et la prévisualisation vidéo vous permettent de contrôler vos progrès lorsque vous ajustez les valeurs chromatiques.

Le paramètre Espace de couleur de prévisualisation dans Options s'applique également à la forme d'onde, à l'histogramme et au vectorscope afin que vous puissiez contrôler la vidéo en utilisant les plages. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Choisir un espace de couleur pour la prévisualisation vidéo et le moniteur externe](#)" page 95.


- Cliquez sur le bouton Forme d'onde  au bas de la fenêtre pour activer le moniteur de forme d'onde.

Le moniteur de forme d'onde affiche les valeurs de luminance (luminosité ou composant Y) de votre signal vidéo. Le moniteur trace les valeurs de luminance sur l'axe vertical et la largeur de l'image en cours sur l'axe horizontal.


Vous pouvez utiliser les boutons en haut du moniteur de forme d'onde pour afficher les forme d'onde RVB superposés () ou séparés () et isoler les couleurs



Paramètres de la forme d'onde

Cliquez sur le bouton Paramètres  pour ouvrir le menu des Paramètres de la forme d'onde. Vous pouvez utiliser le menu des Paramètres de la forme d'onde pour changer l'échelle du moniteur de forme d'onde et pour activer AIR matching lors de l'étalonnage des couleurs de clips HDR.



Le bouton Paramètres  est uniquement disponible quand la liste déroulante Espace de couleur de travail est définie sur Rec-2020/S-Log3 (HDR) et la liste déroulante Espace de couleur de prévisualisation est définie sur Rec.2020/S-Log3, Rec.2020/HLG, Rec.2020/HLG AIR Matching, Rec.2020/HLG (bypass OOTF), Rec.2020/PQ, Rec.2020/PQ AIR Matching ou Rec.2020/PQ (bypass OOTF).


Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Sélectionnez un paramètre dans la liste déroulante Espace de couleur de travail pour choisir l'espace de couleur qui sera utilisé pour l'étalonnage des couleurs.](#)" page 94 ou "[Choisir un espace de couleur pour la prévisualisation vidéo et le moniteur externe](#)" page 95.


Vous pouvez cliquer sur les boutons % ou Nits pour modifier les unités affichées dans la forme d'onde.





Quand Espace de couleur de prévisualisation est défini sur Rec.2020/HLG, Rec.2020/HLG AIR Matching ou Rec.2020/HLG (bypass OOTF), la valeur Nits est calculée pour une luminance de pic de 1 000 cd/m<sup>2</sup>.

Lorsque la liste déroulante Espace de couleur de prévisualisation est réglée sur Rec.2020/S-Log3, vous pouvez utiliser le commutateur AIR Matching pour activer/désactiver AIR (Artistic Intent Rendering) Matching afin d'obtenir une apparence homogène entre l'étalonnage Rec.2020/S-Log3 et un moniteur configuré pour HLG (hybrid log-gamma) ou PQ (perceptual quantizer).

 Le commutateur AIR Matching est automatiquement activé lorsque la liste déroulante Espace de couleur de prévisualisation est réglée sur Rec.2020/HLG AIR Matching ou Rec.2020/PQ AIR Matching.

- Cliquez sur le bouton Histogramme  au bas de la fenêtre pour activer le moniteur de l'histogramme.

Le moniteur d'histogramme montre le nombre de pixels existant pour chaque intensité de couleur. L'axe vertical représente le nombre de pixels, et l'axe horizontal montre la gamme couleur RVB, comprise entre 0,0,0 et 0,0,255.

Vous pouvez utiliser les boutons en haut du moniteur de l'histogramme pour afficher les histogrammes RVB superposés () ou séparés () et isoler les couleurs



- Cliquez sur le bouton Vectorscope  au bas de la fenêtre pour activer le moniteur de vectorscope.

Le moniteur Vectorscope vous permet de contrôler les valeurs de chromie (contenu colorimétrique) de votre signal vidéo. Le moniteur trace les valeurs de teinte et de saturation sur une roue colorimétrique.


Le vectorscope affiche les cibles des saturations légales de diffusion pour le rouge (R), le magenta (Mg), le bleu (B), le cyan (Cy), le vert (V) et le jaune (J). Les couleurs individuelles de votre signal vidéo sont affichées sous forme de points dans le vectorscope. La distance d'un point à partir du centre de la plage représente sa saturation, et l'angle de la ligne depuis le point jusqu'au centre de la plage représente sa teinte.

Par exemple, si une image présente une dominante bleue, la répartition des points dans le vectorscope sera concentrée vers la portion bleue de la roue colorimétrique. Si l'image comporte des valeurs bleues hors gamme, l'affichage du vectorscope va s'étendre au-delà de la cible bleue.

Vous pouvez employer le vectorscope pour étalonner la couleur entre les scènes. Sans étalonnage, vous pourrez voir des différences de couleurs notables entre les scènes en cas d'utilisation de plusieurs caméras.

Cliquez sur le bouton Paramètres pour  ouvrir le menu des Paramètres du vectorscope.

Le menu Paramètres du vectorscope vous permet d'activer un affichage monochrome de la plage, de changer l'échelle de la plage, d'ajuster la luminosité des couleurs affichées dans la plage et d'ajuster la luminosité du guide (graticule) de la plage.



-  Réglez le paramètre Échelle sur 75 % lorsque vous appliquez des corrections de couleurs pour les diffuser, or réglez le paramètre sur 100 % lorsque vous effectuez des corrections de couleurs pour des films ou des vidéos distribués sur le Web, avec une gamme de couleurs plus large.

- La fenêtre de prévisualisation vidéo affiche l'image actuelle au niveau de l'indicateur de lecture.


Cliquez sur le bouton Prévisualisation dans le coin supérieur droit de la prévisualisation vidéo pour choisir un mode de prévisualisation. Les prévisualisations sur écran fractionné vous permettent de partager la prévisualisation vidéo et le moniteur forme d'onde/histogramme/vectorscope afin de voir en même temps les vidéos affectées et non affectées.

- Avant : la vidéo à fréquence d'images maximale s'affiche dans son état original.
- Après : la vidéo à fréquence d'images maximale s'affiche avec la correction des couleurs appliquée.



-  Fractionnement : une image unique s'affiche sur un écran fractionné avec la vidéo originale sur la gauche et la vidéo avec correction des couleurs sur la droite.
-  Si vous souhaitez modifier l'emplacement du fractionnement, placez le pointeur sur l'image de prévisualisation. Lorsque le point de fractionnement s'affiche, faites glisser les poignées en haut ou en bas de l'écran pour modifier l'emplacement du fractionnement de la prévisualisation :



-  2 de plus : deux images entières s'affichent sur un écran fractionné avec la vidéo originale sur la gauche et la vidéo avec correction des couleurs sur la droite.

## Ajustement des roues colorimétriques

Dans l'espace de travail Ajuster la couleur, le bas de la fenêtre Catalyst Browse propose des roues colorimétriques pour le Niveau, le Gamma et le Gain. Les roues offrent une représentation visuelle des niveaux actuels et vous permettent de rapidement ajuster la couleur. Lorsque vous ajustez les couleurs, le moniteur de vectorscopé/forme d'onde/l'histogramme et la prévisualisation vidéo sont mis à jour en temps réel pour vous permettre de contrôler vos progrès.

Les roues colorimétriques sont utilisées pour modifier les paramètres ASC-CDL (American Society of Cinematographers Color Decision List, « Société Américaine des Cinéastes - Listes des Décisions Colorimétriques »).


Cliquez sur le bouton Roues pour  afficher ou masquer les roues colorimétriques.


Glissez le point au centre de la roue colorimétrique pour déterminer la teinte et la saturation que vous voulez appliquer à la vidéo, ou glissez la réglette à côté de la roue colorimétrique pour simultanément augmenter la luminance de tous les composants RVB. Vous pouvez cliquer deux fois sur le point pour réinitialiser la roue colorimétrique, ou cliquer deux fois sur le curseur de la réglette pour réinitialiser la luminance.




Lorsque vous glissez les commandes de correction des couleurs, ils bougent par petits incréments. Pour faire bouger les commandes par plus grands incréments, maintenez enfoncée la touche Maj tout en faisant glisser le curseur.



## Choix d'un espace de couleur

Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster la couleur, la section Espace de couleurs du volet Inspecteur propose des commandes des espaces de couleurs que vous pouvez utiliser pour choisir la source et la conversion des espaces de couleurs.

 Si l'espace de couleur sélectionné n'est pas compatible avec l'espace de couleur source et ne peut pas être exporté, un avertissement s'affiche pour vous le signaler.

### Choisir un espace de couleur source


Cliquez sur le bouton Déverrouiller et  sélectionnez l'un des paramètres dans la liste déroulante Source pour choisir l'espace de couleurs qui doit être appliqué au média source. Lorsque vous sélectionnez un paramètre, la prévisualisation vidéo est mise à jour. Normalement, l'espace de couleurs source sera détecté automatiquement, et il ne sera donc pas nécessaire de le modifier dans la majorité des cas.

 Le bouton Déverrouiller n'est pas  utilisé lors de l'édition des vidéos au format RAW ou X-OCN.

### Conversion entre espaces de couleur HDR/Wide Color Gamut

Quand un espace de couleur HDR ou Wide Color Gamut est sélectionné dans la liste déroulante Source, vous pouvez choisir un espace de couleur HDR/WCG différent à partir de la liste déroulante Convertir en pour appliquer l'étalonnage dans l'espace de couleur sélectionné ou appliquer un profil d'apparence disponible dans l'espace de couleur sélectionné.


Vous pouvez également convertir des clips HDR/WCG en Rec.709 en choisissant Convertir en > 709(800). Le paramètre 709(800) applique une courbe 1D. Si vous voulez utiliser une LUT (table de correspondance) 3D pour convertir des clips HDR/WCG, vous devrez appliquer un profil d'apparence.

 La liste déroulante Convertir en est uniquement disponible quand le paramètre Espace de couleur de travail est défini sur Rec.709, Log, ou ACES et que vous travaillez avec des médias sources S-Gamut, RAW et X-OCN.


Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Appliquer un profil d'apparence](#)" page 60, "[Étalonnage avec conversion hypergamma](#)" page 69, ou "[Colorimétrie de plage dynamique élevée \(HDR\)](#)" page 74.

### Afficher l'espace de couleur de travail


Le champ Travail affiche l'espace de couleur qui sera utilisé pour l'étalonnage des couleurs.

Cliquez sur le bouton Options  et choisissez un paramètre dans la liste déroulante Espace de couleur de travail pour changer le paramètre.




Cliquez sur le bouton Réinitialiser  au bas du volet Inspecteur pour réinitialiser les espaces de couleurs Source et Convertir en en fonction des métadonnées du clip.


### Afficher l'espace de couleur pour la prévisualisation vidéo

Le champ Prévisualisation affiche l'espace de couleur qui sera utilisé pour la fenêtre de prévisualisation vidéo Catalyst Browse. Cliquez sur le bouton Options  et choisissez un paramètre dans la liste déroulante Espace de couleur de prévisualisation pour changer le paramètre.

### Afficher l'espace de couleur pour le moniteur externe

Si un moniteur externe est activé, le champ Moniteur externe affiche l'espace de couleur qui sera utilisé pour le moniteur externe. Cliquez sur le bouton Options  et choisissez un paramètre dans la liste déroulante Espace de couleur du moniteur externe pour changer le paramètre.

## Ajustement de l'exposition, de la température et de la teinte

Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster la couleur, la section Paramètres de source du volet Inspecteur contient les curseurs Exposition, Température et Teinte permettant d'ajuster le contenu colorimétrique de votre clip.



L'exposition, la température et la teinte ne sont pas disponibles dans tous les espaces de couleur.


- Déplacez le curseur Exposition pour régler la luminosité globale de votre vidéo.
- Faites glisser le curseur Température pour ajuster la température (en Kelvin) des couleurs de votre vidéo. Le fait d'ajuster la température modifie les gains du rouge et du bleu en ajoutant un décalage aux paramètres de température enregistrés dans les métadonnées du clip.
- Faites glisser le curseur Teinte pour ajuster l'équilibre des couleurs de votre vidéo. Le fait d'ajuster la teinte vous permet de modifier les gains du magenta et du vert pour compléter les paramètres de température des couleurs, en ajoutant un décalage aux paramètres de teinte enregistrés dans les métadonnées du clip.





Cliquez deux fois sur une commande pour en réinitialiser la valeur.


## Appliquer un profil d'apparence


Vous pouvez utiliser la liste déroulante Profil d'apparence pour appliquer un profil d'apparence/LUT (Look-Up Table, « Table de recherche ») à un clip.


Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster la couleur, la section Affichage du volet Inspecteur contient la liste déroulante Profil d'apparence.

La liste déroulante Profil d'apparence est uniquement disponible lorsque la liste déroulante de l'espace de couleur source Convertir en est réglée sur S-Gamut/S-Log2 ou sur S-Gamut3.Cine/S-Log3 et lorsque la liste déroulante Espace de couleur de travail est réglée sur Rec. 709.

 Si vous souhaitez définir un profil d'apparence par défaut à utiliser lorsqu'aucun profil d'apparence n'est défini dans les métadonnées d'un clip, sélectionnez un paramètre dans le menu déroulant Profil d'apparence, cliquez sur le bouton Outils d'apparence , et sélectionnez En faire l'option par défaut.

Pour remplacer le profil d'apparence actuel par un profil par défaut, cliquez sur le bouton Outils d'apparence , et sélectionnez Rétablir les valeurs par défaut.

Cliquez sur le bouton Réinitialiser  au bas du volet Inspecteur pour réinitialiser le Profil d'apparence en fonction des métadonnées du clip.


 Pour ajouter les profils d'apparence (y compris les fichiers .cube) à Catalyst Browse, enregistrez-les dans le dossier suivant, puis fermez et redémarrez l'application :

Windows : C:\Users\




macOS : /Users/<utilisateur>/Documents/Sony/Catalyst/Color/Looks/



- Le sous-dossier sgamut-slog2 est utilisé pour les sources S-Gamut/S-Log2.
- Le sous-dossier sgamut3cine-slog3 est utilisé pour les sources S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou les choix de Conversion en.
- Le sous-dossier sgamut3-slog3 est utilisé pour les sources S-Gamut3/S-Log3 ou les choix de Conversion en.

## Réglage de la courbe de teinte


Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster la couleur, la section Courbe de teinte du volet Inspecteur contient une courbe de couleurs que vous pouvez utiliser pour ajuster graphiquement les canaux de Rouge, Vert et Bleu. Lorsque vous ajustez les couleurs, le moniteur de vectorscope/forme d'onde/l'histogramme et la prévisualisation vidéo sont mis à jour en temps réel pour vous permettre de contrôler vos progrès.

Les commandes de la courbe de teinte sont utilisés pour modifier les Tables de recherche (« Look-Up Table » ou LUT).


- Sélectionnez le canal que vous voulez ajuster en cliquant sur le bouton Rouge, Vert ou Bleu sous la courbe de couleurs   , ou cliquez sur le bouton Blanc pour ajuster simultanément tous les composants RVB.
- Cliquez sur la courbe pour ajouter un point de contrôle.

- Sélectionnez un point de contrôle et glissez-le pour l'ajuster.
- Lorsque vous ajustez les couleurs, le moniteur de vectorscope/forme d'onde/l'histogramme et la prévisualisation vidéo sont mis à jour en temps réel pour vous permettre de contrôler vos progrès. Cliquez sur Supprimer le point  pour supprimer le point de contrôle sélectionné.
- Cliquez sur le bouton Réinitialiser au  bas du volet Inspecteur pour supprimer tous les points de contrôle.

## Ajustement des réglettes de correction des couleurs


Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster la couleur, la section Correction des couleurs du volet Inspecteur contient les réglettes de Luminosité, Contraste, Saturation, Niveau, Gamma et Gain, que vous pouvez utiliser pour ajuster la valeur des canaux de rouge, de vert et de bleu. Lorsque vous ajustez les couleurs, le moniteur de vectorscope/forme d'onde/l'histogramme et la prévisualisation vidéo sont mis à jour en temps réel pour vous permettre de contrôler vos progrès.

Les réglettes sont utilisées pour modifier les paramètres ASC-CDL (American Society of Cinematographers Color Decision List, « Société Américaine des Cinéastes - Listes des Décisions Colorimétriques »).


 Pour un contrôle précis, vous pouvez appuyer sur Ctrl (sous Windows) ou ⌘ (sous macOS) ou cliquer sur la valeur numérique pour saisir une nouvelle valeur.

Glissez la réglette Luminosité pour régler la clarté globale de votre vidéo.

Glissez la réglette Luminosité pour régler le contraste global de votre vidéo.

 La luminosité et le contraste ne sont pas explicitement enregistrés avec des fichiers ASC-CDL. Lors de l'exportation d'un fichier ASC-CDL, les paramètres de Luminosité et de Contraste sont incorporés parmi les autres valeurs de corrections des couleurs. Lors du chargement d'un fichier ASC-CDL exporté, les paramètres de Luminosité et de Contraste seront réglés sur 0.

Lors de la modification des paramètres de couleurs avec Catalyst Browse et Catalyst

Prepare, cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et sélectionnez Enregistrer le préréglage dans le menu afin de conserver les paramètres de Luminosité et de Contraste.


Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Exportation de paramètres de correction des couleurs](#)" page 77 et "[Appliquer des paramètres de correction des couleurs](#)" page 64.

Faites glisser le curseur Saturation pour ajuster l'intensité globale des couleurs de votre vidéo.


Pour ajuster le niveau, le gamma et le gain, glissez les réglettes R, V ou B pour ajuster les composants rouge, vert et bleu de chaque paramètre, ou glissez la réglette Y pour ajuster simultanément la luminance de tous les composants RVB.

 Cliquez deux fois sur un contrôle pour en réinitialiser la valeur.

Cliquez sur les boutons Annuler  et Rétablir  pour vous déplacer en avant ou en arrière dans l'historique de vos modifications récentes.

Cliquez sur le bouton Réinitialiser  au bas du volet Inspecteur pour réinitialiser toutes les corrections de couleurs.

## Appliquer des paramètres de correction des couleurs



Vous pouvez utiliser le bouton Outils  au bas de la fenêtre Catalyst Browse pour charger les préréglages de couleurs ou les fichiers ASC-CDL (American Society of Cinematographers Color Decision List, "Société Américaine des Cinéastes - Listes des Décisions Colorimétriques") pour échanger les informations d'étalonnage des couleurs.



La correction des couleurs n'est pas disponible lorsque Catalyst Browse est lancé en mode Affichage seulement.

## Appliquer préréglage de couleurs

Les préréglages de couleurs incluent les paramètres de la source (exposition, température et teinte), le profil d'apparence, la courbe de teinte et les paramètres ASC-CDL. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.

1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
  2. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.
3. Cliquez sur le bouton Ajuster la couleur en bas de la fenêtre Catalyst Browse.
  4. Cliquez sur le bouton Inspecteur  dans la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur.
  5. Cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Charger le préréglage dans le menu.
  6. Dans la boîte de dialogue Charger le préréglage, choisissez un fichier Catalyst Color (.ccolor).



Par défaut, les préréglages sont enregistrés dans les dossiers suivants :

Windows : C:\Users\<<utilisateur>\Documents\Sony\Catalyst\Color\




macOS : /Users/<utilisateur>/Documents/Sony/Catalyst/Color

7. Cliquez sur Charger.

Les paramètres de couleurs sélectionnés sont chargés et appliqués à tous les clips que vous ouvrez.



## Appliquer un fichier ASC-CDL

1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.  
 La correction des couleurs n'est disponible que dans le mode Vue .
3. Cliquez sur le bouton Ajuster les couleurs en bas de la fenêtre Catalyst Browse.
4. Cliquez sur le bouton Inspecteur  dans la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur.
5. Cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Charger ASC-CDL dans le menu.
6. Dans la boîte de dialogue Charger ASC-CDL, choisissez un fichier \*.cdl.
7. Cliquez sur Charger.

Les paramètres de couleurs sélectionnés sont chargés et appliqués au tous les clips que vous ouvrez.

## Utilisation d'une commande Tangent

Vous pouvez utiliser les Elements Tk, Kb, Bt, Mf, Vs Tangent, ou les boîtiers de commandes d'onde Tangent pour ajuster les cercles de couleurs et autres paramètres.



Les boîtiers Element Tangent doivent être connectés à votre ordinateur en USB. Lors de l'utilisation de Tangent Element-Vs sur une tablette, il est nécessaire que la tablette et l'ordinateur faisant fonctionner le programme Catalyst Browse soient tous deux connectés au même réseau.


Pour activer les commandes, le Hub Tangent doit être installé sur l'ordinateur.

Pour plus d'informations sur l'utilisation et la configuration des périphériques et logiciels Tangent, reportez-vous à la documentation fournie par Tangent.

Pour plus d'informations sur le mappage des contrôles, veuillez consulter l'affichage des contrôles ou utiliser l'application Tangent Mapper (« Mappage Tangent »).

## Étalonnage des couleurs du style vidéo (Rec.709)

Utilisez les flux de travail suivants lorsque vous ajustez l'étalonnage des couleurs pour les sources vidéo.

Vous pouvez utiliser les commandes Ajustements chromatiques de l'Inspecteur  pour effectuer l'étalonnage des couleurs, qui sera appliqué à l'ensemble des clips. Si vous voulez enregistrer vos paramètres de correction des couleurs, vous pouvez transcoder des clips afin de créer de nouveaux fichiers. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Transcodage de clips](#)" page 81.

### Étalonnage avec gamma Rec.709



1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.


2. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.


 La correction des couleurs n'est disponible que dans le mode Vue.

3. Cliquez sur le bouton Ajuster couleur en bas de la fenêtre Catalyst Browse. Dans ce mode, Catalyst Browse affiche un forme d'onde/histogramme/moniteur de vectorscope, une prévisualisation vidéo et des commandes de couleur, que vous pouvez utiliser pour ajuster l'apparence de votre vidéo.

La forme d'onde/l'histogramme/l'écran de vectorscope et la prévisualisation vidéo vous permettent de contrôler vos progrès lorsque vous ajustez les valeurs chromatiques. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.

4. Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster couleur, le volet Inspecteur propose des commandes que vous pouvez utiliser pour ajuster les paramètres d'étalonnage des couleurs.
5. La liste déroulante Source affiche l'espace de couleur appliqué à votre média source. Cliquez sur le bouton Déverrouiller et  sélectionnez l'un des paramètres dans la liste déroulante Source pour choisir l'espace de couleurs qui doit être appliqué au média source. Lorsque vous sélectionnez un paramètre, la prévisualisation vidéo est mise à jour.

 Normalement, l'espace de couleurs source sera détecté automatiquement, et il ne sera donc pas nécessaire de le modifier dans la majorité des cas.

- Choisissez S-Gamut/S-Log2 pour les sources S-Log2, RAW ou X-OCN.
  - Choisissez S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou S-Gamut3/S-Log3 pour les sources S-Log3, RAW ou X-OCN.
6. Le champ Travail affiche l'espace de couleur devant être appliqué aux ajustements apportés à l'étalonnage des couleurs. Cliquez sur le bouton Options  et choisissez Rec.709 dans la liste déroulante Espace de couleur de travail pour changer les paramètres (si nécessaire).

7. Si votre vidéo source est réglée sur S-Gamut/S-Log2, S-Gamut3.Cine/S-Log3, S-Gamut3/S-Log3, Rec.2020/S-Log3, Rec.2020/HLG ou Rec.2020/PQ, vous pouvez utiliser les commandes Paramètres de source pour ajuster l'exposition, la température et la teinte de votre clip. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.

8. Si votre vidéo source est réglée sur S-Gamut/S-Log2, S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou S-Gamut3/S-Log3, choisissez un paramètre dans la liste déroulante Profil d'apparence pour sélectionner le profil qui sera appliqué pour convertir votre vidéo au format Rec.709 (entier).




Pour ajouter les profils d'apparence (y compris les fichiers .cube) à Catalyst Browse, enregistrez-les dans le dossier suivant, puis fermez et redémarrez l'application :

Windows : C:\Users\<utilisateur>\Documents\Sony\Catalyst\Color\Looks\  
macOS : /Users/<utilisateur>/Documents/Sony/Catalyst/Color/Looks/

- Le sous-dossier sgamut-slog2 est utilisé pour les sources S-Gamut/S-Log2.
- Le sous-dossier sgamut3cine-slog3 est utilisé pour les sources S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou les choix de Conversion en.
- Le sous-dossier sgamut3-slog3 est utilisé pour les sources S-Gamut3/S-Log3 ou les choix de Conversion en.

9. Utilisez la roue colorimétrique et les commandes dans le volet Inspecteur pour ajuster vos couleurs si nécessaire. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.

10. Cliquez sur le bouton Outils  au bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Exporter les paramètres de couleurs dans le menu si vous voulez exporter vos paramètres en tant que fichier 3D LUT.



L'exportation d'une LUT 3D est uniquement disponible lorsque la liste déroulante Source est réglée sur le format S-Log, RAW ou X-OCN.

## Étalonnage avec conversion hypergamma


1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.


2. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.


 La correction des couleurs n'est disponible que dans le mode Vue.

3. Cliquez sur le bouton Ajuster couleur en bas de la fenêtre Catalyst Browse. Dans ce mode, Catalyst Browse affiche un forme d'onde/histogramme/moniteur de vectorscope, une prévisualisation vidéo et des commandes de couleur, que vous pouvez utiliser pour ajuster l'apparence de votre vidéo.


La forme d'onde/l'histogramme/l'écran de vectorscope et la prévisualisation vidéo vous permettent de contrôler vos progrès lorsque vous ajustez les valeurs chromatiques. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.

4. Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster couleur, le volet Inspecteur propose des commandes que vous pouvez utiliser pour ajuster les paramètres d'étalonnage des couleurs.


5. La liste déroulante Source affiche l'espace de couleur appliqué à votre média source. Cliquez sur le bouton Déverrouiller et  sélectionnez l'un des paramètres dans la liste déroulante Source pour choisir l'espace de couleurs qui doit être appliqué au média source. Lorsque vous sélectionnez un paramètre, la prévisualisation vidéo est mise à jour.


 Normalement, l'espace de couleurs source sera détecté automatiquement, et il ne sera donc pas nécessaire de le modifier dans la majorité des cas.


- Choisissez S-Gamut/S-Log2 pour les sources S-Log2, RAW ou X-OCN.
- Choisissez S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou S-Gamut3/S-Log3 pour les sources S-Log3, RAW ou X-OCN.


6. Le champ Travail affiche l'espace de couleur devant être appliqué aux ajustements apportés à l'étalonnage des couleurs. Cliquez sur le bouton Options  et choisissez Rec.709 dans la liste déroulante Espace de couleur de travail pour changer les paramètres (si nécessaire).

7. Dans la liste déroulante Convertir en, sélectionnez 709 (800), HG8009G33 ou HG8009G40.

 Si vous sélectionnez Aucun, la sortie sera au format S-Log. Si vous sélectionnez HG8009G33 ou HG8009G40, la sortie sera au format Rec.709 entier.


 La liste déroulante Convertir en est uniquement disponible quand le paramètre Espace de couleur de travail est défini sur Rec.709, Log, ou ACES et que vous travaillez avec des médias sources S-Gamut, RAW et X-OCN.

8. Si votre vidéo source est réglée sur S-Gamut/S-Log2, S-Gamut3.Cine/S-Log3, S-Gamut3/S-Log3, Rec.2020/S-Log3, Rec.2020/HLG ou Rec.2020/PQ, vous pouvez utiliser les commandes Paramètres de source pour ajuster l'exposition, la température et la teinte de votre clip. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.
9. Utilisez la roue colorimétrique et les commandes dans le volet Inspecteur pour ajuster vos couleurs si nécessaire. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.
10. Cliquez sur le bouton Outils  au bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Exporter les paramètres de couleurs dans le menu si vous voulez exporter vos paramètres en tant que fichier 3D LUT.

 L'exportation d'une LUT 3D est uniquement disponible lorsque la liste déroulante Source est réglée sur le format S-Log, RAW ou X-OCN.

## Étalonnage des couleurs du Log (cinématique)

Utilisez les flux de travail suivants lorsque vous ajustez l'étalonnage des couleurs lorsque la source est un Log.


Vous pouvez utiliser les commandes Ajustements chromatiques de l'Inspecteur  pour effectuer l'étalonnage des couleurs, qui sera appliqué à l'ensemble des clips. Si vous voulez enregistrer vos paramètres de correction des couleurs, vous pouvez transcoder des clips afin de créer de nouveaux fichiers. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Transcodage de clips](#)" page 81.



1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.

 La correction des couleurs n'est disponible que dans le mode Vue.


3. Cliquez sur le bouton Ajuster couleur en bas de la fenêtre Catalyst Browse. Dans ce mode, Catalyst Browse affiche un forme d'onde/histogramme/moniteur de vectorscope, une prévisualisation vidéo et des commandes de couleur, que vous pouvez utiliser pour ajuster l'apparence de votre vidéo.

La forme d'onde/l'histogramme/l'écran de vectorscope et la prévisualisation vidéo vous permettent de contrôler vos progrès lorsque vous ajustez les valeurs chromatiques. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.

4. Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster couleur, le volet Inspecteur propose des commandes que vous pouvez utiliser pour ajuster les paramètres d'étalonnage des couleurs.


5. La liste déroulante Source affiche l'espace de couleur appliqué à votre média source. Cliquez sur le bouton Déverrouiller et  sélectionnez l'un des paramètres dans la liste déroulante Source pour choisir l'espace de couleurs qui doit être appliqué au média source. Lorsque vous sélectionnez un paramètre, la prévisualisation vidéo est mise à jour.
  - Choisissez S-Gamut/S-Log2 pour les sources S-Log2, RAW ou X-OCN.
  - Choisissez S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou S-Gamut3/S-Log3 pour les sources S-Log3, RAW ou X-OCN.
6. Le champ Travail affiche l'espace de couleur devant être appliqué aux ajustements apportés à l'étalonnage des couleurs. Cliquez sur le bouton Options  et choisissez Log dans la liste déroulante Espace de couleur de travail pour changer les paramètres (si nécessaire).
7. Si votre vidéo source est réglée sur S-Gamut/S-Log2, S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou S-Gamut3/S-Log3, vous pouvez utiliser les commandes dans les paramètres de source pour ajuster l'Exposition, la Température et la Teinte de votre clip. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.
8. Utilisez la roue colorimétrique et les commandes dans le volet Inspecteur pour ajuster vos couleurs si nécessaire. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.
9. Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Profil d'apparence pour indiquer le profil qui sera appliqué lors de la conversion de votre vidéo au format Rec. 709 (entier).


Lorsque vous choisissez Aucun dans la liste déroulante Profil d'apparence, la sortie sera au format S-Log.

 Pour ajouter les profils d'apparence (y compris les fichiers .cube) à Catalyst Browse, enregistrez-les dans le dossier suivant, puis fermez et redémarrez l'application :

Windows : C:\Users\


macOS : /Users/<utilisateur>/Documents/Sony/Catalyst/Color/Looks/

- Le sous-dossier sgamut-slog2 est utilisé pour les sources S-Gamut/S-Log2.
  - Le sous-dossier sgamut3cine-slog3 est utilisé pour les sources S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou les choix de Conversion en.
  - Le sous-dossier sgamut3-slog3 est utilisé pour les sources S-Gamut3/S-Log3 ou les choix de Conversion en.
10. Cliquez sur le bouton Outils  au bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Exporter les paramètres de couleurs dans le menu si vous voulez exporter vos paramètres en tant que fichier 3D LUT.
 

 L'exportation d'une LUT 3D est uniquement disponible lorsque la liste déroulante Source est réglée sur le format S-Log, RAW ou X-OCN.

## Étalonnage avancé des couleurs cinématiques (ACES)

Utilisez les flux de travail suivants lorsque vous ajustez l'étalonnage des couleurs dans l'espace de couleur Academy Color Encoding System (ACES, « Système d'Encodage de Couleurs de l'Académie »).

Vous pouvez utiliser les commandes Ajustements chromatiques de l'Inspecteur  pour effectuer l'étalonnage des couleurs, qui sera appliqué à l'ensemble des clips. Si vous voulez enregistrer vos paramètres de correction des couleurs, vous pouvez transcoder des clips afin de créer de nouveaux fichiers. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Transcodage de clips](#)" page 81.




1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.




La correction des couleurs n'est disponible que dans le mode Vue.

3. Cliquez sur le bouton Ajuster couleur en bas de la fenêtre Catalyst Browse. Dans ce mode, Catalyst Browse affiche une forme d'onde/histogramme/moniteur de vectorscope, une prévisualisation vidéo et des commandes de couleur, que vous pouvez utiliser pour ajuster l'apparence de votre vidéo.


La forme d'onde/l'histogramme/l'écran de vectorscope et la prévisualisation vidéo vous permettent de contrôler vos progrès lorsque vous ajustez les valeurs chromatiques. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.

4. Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster couleur, le volet Inspecteur propose des commandes que vous pouvez utiliser pour ajuster les paramètres d'étalonnage des couleurs.
5. La liste déroulante Source affiche l'espace de couleur appliqué à votre média source. Cliquez sur le bouton Déverrouiller et  sélectionnez l'un des paramètres dans la liste déroulante Source pour choisir l'espace de couleurs qui doit être appliqué au média source. Lorsque vous sélectionnez un paramètre, la prévisualisation vidéo est mise à jour.
  - Choisissez S-Gamut/S-Log2 pour les sources S-Log2, RAW ou X-OCN.
  - Choisissez S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou S-Gamut3/S-Log3 pour les sources S-Log3, RAW ou X-OCN.
6. Le champ Travail affiche l'espace de couleur devant être appliqué aux ajustements apportés à l'étalonnage des couleurs. Cliquez sur le bouton Options  et choisissez ACES dans la liste déroulante Espace de couleur de travail pour changer les paramètres (si nécessaire).
7. Si votre vidéo source est réglée sur S-Gamut/S-Log2, S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou S-Gamut3/S-Log3, vous pouvez utiliser les commandes dans les paramètres de source pour ajuster l'Exposition, la Température et la Teinte de votre clip. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.




8. Utilisez la roue colorimétrique et les commandes dans le volet Inspecteur pour ajuster vos couleurs si nécessaire. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.
9. Cliquez sur le bouton Outils  au bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Exporter les paramètres de couleurs dans le menu si vous voulez exporter vos paramètres en tant que fichier 3D LUT.

La sortie sera sous Rec.709 (plein).


-  L'exportation d'une LUT 3D est uniquement disponible lorsque la liste déroulante Source est réglée sur le format S-Log, RAW ou X-OCN.

## Colorimétrie de plage dynamique élevée (HDR)

Utilisez les flux de travail suivants pour ajuster l'étalonnage des couleurs dans l'espace de couleur Rec.2020/S-Log3, puis convertir en espaces de couleur de plage dynamique élevée (Rec.2020/S-Log3, Rec.2020/HLG ou Rec.2020/PQ) ou de plage dynamique standard (Rec.2020 ou Rec.709) pour la distribution.

Vous pouvez utiliser les commandes Ajustements chromatiques de l'Inspecteur  pour effectuer l'étalonnage des couleurs, qui sera appliqué à l'ensemble des clips. Si vous voulez enregistrer vos paramètres de correction des couleurs, vous pouvez transcoder des clips afin de créer de nouveaux fichiers. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Transcodage de clips](#)" page 81.

1. Ajustez les options Catalyst Browse pour la colorimétrie de plage dynamique élevée (HDR) :

- a. Cliquez sur le bouton Options .
- b. Dans la liste déroulante Espace de couleur de travail, sélectionnez Rec.2020/S-Log3 (HDR).

Lorsque vous choisissez Rec.2020/S-Log3 dans la liste déroulante Espace de couleur de travail, vous pouvez activer le commutateur Gain SDR pour convertir le contenu vers le format SDR (plage dynamique standard) ou HDR (plage dynamique élevée).

### Ajustement du gain SDR

Lorsque le commutateur est activé, vous pouvez faire glisser le curseur Gain de manière à sélectionner le gain qui sera appliqué lors de la lecture d'un contenu SDR ou de l'exportation vers un format SDR ou l'affichage sur un écran SDR.

Par exemple, si vous définissez le curseur sur 6 dB, un gain linéaire de +6 dB (2.0x) s'applique lors de la lecture du contenu SDR et un gain linéaire de -6 dB (0.5x) s'applique lors de l'exportation vers un format SDR ou l'affichage sur un écran SDR.

- c. Dans la liste déroulante Espace de couleur de prévisualisation, choisissez l'espace de couleur pour la fenêtre de prévisualisation vidéo Catalyst Browse.

Dans la plupart des cas, choisissez Rec.709 pour le moniteur de votre ordinateur. Vous pouvez choisir d'autres paramètres pour voir votre vidéo à l'aide de plages. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Charger un clip/une liste de clips pour ajustements chromatiques et configurer les moniteurs forme d'onde, histogramme et vectorscope](#)" page 53.

- d. Dans la liste déroulante Espace de couleur du moniteur externe, choisissez le paramètre correspondant au paramètre EOTF (fonction de transfert électrooptique) sur votre moniteur externe.

- 💡 Vous pouvez utiliser les paramètres AIR Matching (Artistic Intent Rendering) ou ignorer OOTF pour obtenir une apparence homogène entre les prévisualisations de moniteurs externes et les clips rendus.

Utiliser AIR Matching pour surveiller à l'aide de S-Log3 (Live HDR) EOTF

Paramètres du moniteur Sony BVM-X300 version 2.0 :

- Color Space: ITU-R BT.2020
- EOTF: S-Log3 (Live HDR)
- Transfer Matrix: ITU-R BT.2020
- Dans le Catalyst Browse menu Options, choisissez Rec.2020/S-Log3 dans la liste déroulante Espace de couleur du moniteur externe.

Le contenu matricé à l'aide de ces paramètres et rendu en tant que HLG ou PQ avec AIR Matching doit avoir la même apparence sur les moniteurs ou téléviseurs HLG ou PQ.

Utiliser ignorer OOTF pour surveiller à l'aide de S-Log3 (HDR) EOTF

Paramètres du moniteur Sony BVM-X300 version 2.0 :

- Color Space: ITU-R BT.2020
- EOTF : S-Log3 (HDR)
- Transfer Matrix: ITU-R BT.2020
- Dans le Catalyst Browse menu Options, choisissez Rec.2020/S-Log3 dans la liste déroulante Espace de couleur du moniteur externe.

Le contenu matricé à l'aide de ces paramètres et rendu en tant que HLG ou PQ avec ignorer OOTF doit avoir la même apparence sur les moniteurs ou téléviseurs HLG ou PQ.

Conversion de médias HDR en espaces de couleur de plage dynamique standard

Lors de la conversion du média HDR en espace de couleur de plage dynamique standard, utilisez les paramètres suivants pour préserver votre étalonnage Rec.2020/S-Log3 (la plage dynamique de l'espace de couleur HDR sera limitée à la courbe du gamma BT.709) :

- Dans Options, réglez Espace de couleur de travail sur Rec.2020/S-Log3 (HDR).
- Dans Options, activez les commutateurs Gain SDR et Compresseur SDR, et ajustez les commandes de manière à définir le gain et la courbe de compresseur qui seront appliqués lors de l'exportation vers un format SDR



ou de l'affichage sur un écran SDR.

- Dans Options, réglez le paramètre Espace de couleur de prévisualisation pour la prévisualisation vidéo sur Rec.709 ou Rec.2020.

Lors de la conversion du média HDR en espace de couleur de plage dynamique standard, utilisez les paramètres suivants pour préserver davantage de la plage dynamique du média HDR d'origine :


- Dans Options, réglez Espace de couleur de travail sur Rec.709.
  - Dans l'Inspecteur, réglez l'espace de couleur Convertir en sur 709(800), HG8009G33 ou HG8009G40.
- e. Dans la liste déroulante Moniteur externe, choisissez le périphérique auquel vous avez connecté un moniteur qui prend en charge la gamme de couleurs Rec.2020 et une courbe de luminance HDR comme Sony BVM-X300.
- f. Dans la liste déroulante Résolution du moniteur, choisissez la résolution appropriée pour votre moniteur externe.
2. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
3. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.




La correction des couleurs n'est disponible que dans le mode Vue.


4. Cliquez sur le bouton Ajuster couleur en bas de la fenêtre Catalyst Browse. Dans ce mode, Catalyst Browse affiche un forme d'onde/histogramme/moniteur de vectorscope, une prévisualisation vidéo et des commandes de couleur, que vous pouvez utiliser pour ajuster l'apparence de votre vidéo.

La forme d'onde/l'histogramme/l'écran de vectorscope et la prévisualisation vidéo vous permettent de contrôler vos progrès lorsque vous ajustez les valeurs chromatiques. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.


5. Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur. Dans l'espace de travail Ajuster couleur, le volet Inspecteur propose des commandes que vous pouvez utiliser pour ajuster les paramètres d'étalonnage des couleurs.
6. Utilisez la roue colorimétrique et les commandes dans le volet Inspecteur pour ajuster vos couleurs si nécessaire. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.


7. Cliquez sur le bouton Outils  au bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Exporter les paramètres de couleurs dans le menu si vous voulez exporter vos paramètres en tant que fichier 3D LUT.

La sortie utilisera la liste déroulante Espace de couleur du moniteur externe dans la section Moniteur externe du menu Options (sélectionnée dans l'étape 1d ci-dessus).

-  L'exportation d'une LUT 3D est uniquement disponible lorsque la liste déroulante Source est réglée sur le format S-Log, RAW ou X-OCN.




## Exportation de paramètres de correction des couleurs


Vous pouvez utiliser le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse pour exporter les paramètres de correction des couleurs vers votre caméra afin de les gérer sur place, ou vers un éditeur non-linéaire (« Non-linear Editor », NLE) pour étalonner les couleurs.

-  La correction des couleurs n'est pas disponible lorsque Catalyst Browse est lancé en mode Affichage seulement.

## Enregistrement d'un préréglage de couleurs

Les préréglages de couleurs incluent les paramètres de la source (exposition, température et teinte), le profil d'apparence, la courbe de teinte et les paramètres ASC-CDL. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.

1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.
  -  La correction des couleurs n'est disponible que dans le mode Vue.
3. Cliquez sur le bouton Ajuster les couleurs en bas de la fenêtre Catalyst Browse.
4. Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur.
5. Cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Enregistrer le préréglage dans le menu.
6. Dans la boîte de dialogue Enregistrer le préréglage, saisissez un nom de fichier pour identifier votre fichier Catalyst Color (.ccolor).

-  Par défaut, les préréglages sont enregistrés dans les dossiers suivants :


Windows : C:\Users\<<utilisateur>\Documents\Sony\Catalyst\Color\


macOS : /Users/<utilisateur>/Documents/Sony/Catalyst/Color

7. Cliquez sur OK.


## Exporter un fichier ASC-CDL

1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.  
 La correction des couleurs n'est disponible que dans le mode Vue.
3. Cliquez sur le bouton Ajuster la couleur en bas de la fenêtre Catalyst Browse. Dans ce mode, Catalyst Browse affiche une forme d'onde/histogramme/moniteur de vectorscope, une prévisualisation vidéo et des commandes de couleur, que vous pouvez utiliser pour ajuster l'apparence de votre vidéo.
4. Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur et ajustez vos paramètres de couleurs si nécessaire. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.


 Les paramètres de saturation et de roues colorimétriques/réglettes sont enregistrés avec les fichiers ASC-CDL. Les paramètres de courbes de teintes ne sont pas enregistrés.

 La luminosité et le contraste ne sont pas explicitement enregistrés avec des fichiers ASC-CDL. Lors de l'exportation d'un fichier ASC-CDL, les paramètres de Luminosité et de Contraste sont incorporés parmi les autres valeurs de corrections des couleurs. Lors du chargement d'un fichier ASC-CDL exporté, les paramètres de Luminosité et de Contraste seront réglés sur 0.

Lors de la modification des paramètres de couleurs avec Catalyst Browse et Catalyst




Prepare, cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et sélectionnez Enregistrer le préréglage dans le menu afin de conserver les paramètres de Luminosité et de Contraste.




Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Exportation de paramètres de correction des couleurs](#)" page 77 et "[Appliquer des paramètres de correction des couleurs](#)" page 64.

5. Cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Exporter les paramètres de couleurs dans le menu.
6. Utilisez la boîte de dialogue Exporter Sous pour définir le dossier, le nom du fichier et les paramètres que vous voulez exporter.
  - a. Sélectionnez le dossier dans lequel enregistrer le fichier à l'aide du navigateur.
  - b. Dans le champ Nom du fichier, indiquez le chemin d'accès et le nom du fichier pour lequel vous souhaitez enregistrer les paramètres de correction de couleurs.
  - c. Sélectionnez ASC-CDL dans la liste déroulante Format.
7. Cliquez sur Exportation.

## Exporter un LUT 3D pour Resolve ou HDLink

Lorsque la source est Sony RAW, X-OCN, S-Gamut/S-Log2, S-Gamut3.Cine/S-Log3 ou S-Gamut3/S-Log3, vous pouvez exporter une LUT (Table de recherche) 3D en format Resolve ou HDLink.

1. Cliquez sur le bouton Navigateur multimédia en haut de la fenêtre Catalyst Browse pour afficher le Navigateur Média.
2. Cliquez deux fois sur un clip dans le Navigateur Média pour charger.  
 La correction des couleurs n'est disponible que dans le mode Vue.
3. Cliquez sur le bouton Ajuster la couleur en bas de la fenêtre Catalyst Browse. Dans ce mode, Catalyst Browse affiche une forme d'onde/histogramme/moniteur de vectorscope, une prévisualisation vidéo et des commandes de couleur, que vous pouvez utiliser pour ajuster l'apparence de votre vidéo.
4. Cliquez sur le bouton Inspecteur dans  la barre d'outils pour afficher le volet Inspecteur et ajustez vos paramètres de couleurs si nécessaire. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.
5. Cliquez sur le bouton Outils  en bas de la fenêtre Catalyst Browse et choisissez Exporter les paramètres de couleurs dans le menu.

6. Utilisez la boîte de dialogue Exporter Sous pour définir le dossier, le nom du fichier et les paramètres que vous voulez exporter.
  - a. Sélectionnez le dossier dans lequel enregistrer le fichier à l'aide du navigateur.
  - b. Dans le champ Nom du fichier, indiquez le nom du fichier pour lequel vous souhaitez enregistrer les paramètres de correction de couleurs.
  - c. Choisissez LUT 3D Resolve ou LUT 3D HDLink dans la liste déroulante Format.
  - d. Sélectionnez une valeur dans la liste déroulante Espace de couleur d'entrée pour indiquer l'espace de couleurs de votre source multimédia.
  - e. Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Espace de couleur de sortie pour spécifier l'espace de couleur à utiliser en tant que sortie de la LUT.
    -  L'espace de couleur de sortie n'est disponible que si l'espace de couleur Espace de couleur de travail est réglé sur Rec.2020/S-Log3 (HDR). Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Colorimétrie de plage dynamique élevée \(HDR\)](#)" page 74.
  - f. Cochez la case Paramètres de la source si vous voulez y inclure l'exposition, la température et la teinte.
  - g. Cochez la case Convertir aux paramètres si vous voulez exporter votre LUT (« Table de recherche ») en utilisant l'espace de couleurs sélectionné dans la liste déroulante Convertir en dans l'Inspecteur.
    -  Les cases Courbe de teinte et Correction des couleurs sont uniquement disponibles si la case Convertir aux paramètres est cochée.
  - h. Cochez la case Courbe de teinte si vous voulez inclure dans votre LUT (« Table de Recherche ») la courbe de teinte depuis l'Inspecteur.
  - i. Cochez la case Correction des couleurs si vous voulez inclure dans votre LUT (« Table de Recherche ») les paramètres de correction des couleurs depuis l'Inspecteur.
  - j. Cochez la case Profil d'apparence si vous voulez inclure dans votre LUT (« Table de Recherche ») le profil d'apparence sélectionné depuis l'Inspecteur. Le fichier LUT (table de correspondance) sera enregistré dans le dossier que vous avez choisi à l'étape 6a.
    -  La case à cocher Profil d'apparence n'est disponible que si l'espace de couleur d'étalonnage est réglé sur Rec.709.
7. Cliquez sur Exportation.



## Transcodage, copie et partage de clips

Le paramètre Catalyst Browse vous permet de convertir des clips dans un autre format ou de les copier dans leur format source.

### Transcodage de clips


Le transcodage des clips vous permet de convertir des clips dans un autre format. Les clips originaux ne sont pas affectés (remplacés, supprimés ou modifiés) pendant le processus d'exportation.

1. Sélectionnez les clips que vous souhaitez exporter dans Navigateur multimédia ou le mode de modification.

Le volet de gauche vous permet de parcourir les dossiers et le volet central affiche le contenu du dossier sélectionné

- Cliquez sur un fichier pour le sélectionner.
- Maintenez la touche Maj enfoncée et cliquez sur le premier et le dernier fichier à sélectionner pour choisir une série de fichiers.
- Maintenez enfoncée la touche Ctrl (sous Windows) ou ⌘ (sous macOS) pour sélectionner plusieurs fichiers.



Cliquez sur le bouton Sélectionner  pour sélectionner plusieurs fichiers sans avoir à utiliser de touche de modification du clavier.



Lors du transcodage de plusieurs fichiers, tous les fichiers doivent utiliser les mêmes paramètres source.

2. Cliquez sur le bouton Exporter  en haut de la fenêtre Catalyst Browse.


3. Utilisez le volet Exporter pour choisir la destination et le format de vos fichiers exportés.
- a. Le champ Exporter des clips dans affiche le chemin d'accès vers le dossier dans lequel les fichiers sélectionnés seront exportés. Vous pouvez saisir un chemin d'accès dans le champ ou cliquer sur le bouton Parcourir pour choisir un dossier.
  - b. Si vous souhaitez renommer des fichiers, cochez la case Renommer fichiers. Le fait de renommer les fichiers permet de s'assurer que les fichiers source ne seront pas écrasés.
    - Tapez une suite de caractères dans le champ Préfixe si vous voulez que tous les noms de fichiers commencent par le même texte.
    - Sélectionnez une valeur dans la liste déroulante Numérotation pour indiquer si vous souhaitez numéroté les clips ou utiliser le nom de leur fichier d'origine.
    - Tapez une suite de caractères dans le champ Suffixe si vous voulez que tous les noms de fichiers se terminent par le même texte.

Par exemple, si vous voulez nommer vos clips en utilisant une convention telle que `Commercial_001_Camera1.mxf`, il vous faudra saisir `Commercial` dans le champ Préfixe, choisir 3 chiffres dans la liste déroulante Numérotation, et saisir `_Camera1` dans le champ Suffixe.



Si vous exportez une séquence d'images fixes pour les utiliser dans un éditeur ayant des exigences précises pour la nomenclature des fichiers, vous pouvez utiliser les commandes Renommer fichiers pour vous assurer que les fichiers que vous exportez sont conformes aux exigences de votre éditeur.

c. Lors de l'exportation vers un format vidéo, sélectionnez un paramètre dans la liste déroulante Ajustements chromatiques pour choisir si vos fichiers exportés incluront des ajustements chromatiques.

- Aucune : Aucun ajustement chromatique n'est inclus dans les fichiers exportés. Si vous avez appliqué la conversion de l'espace de couleur, la conversion est préservée dans le fichier exporté. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Conversion entre espaces de couleur HDR/Wide Color Gamut](#)" page 59.
- Paramètres de source uniquement : Seuls les réglages Espace de couleur et Paramètres de source de l'Inspecteur dans l'espace de travail Ajuster la couleur sont inclus dans les fichiers exportés.
  -  L'option Paramètres de source uniquement est uniquement disponible lors du transcodage de médias RAW, X-OCN ou S-Gamut.
- Tout : Tous les ajustements chromatiques de l'espace de travail Ajuster la couleur sont inclus dans les fichiers exportés.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les commandes Ajustements chromatiques](#)" page 53.

d. Lors de l'exportation vers un format vidéo, choisissez un paramètre dans la liste déroulante Espace de couleurs de sortie pour choisir l'espace de couleurs à utiliser pour le rendu des nouveaux fichiers.

- Si vous avez sélectionné Tous dans la liste déroulante Ajustements chromatiques, vous pouvez choisir Identique à la prévisualisation ou Identique au moniteur externe (si un moniteur externe est activé) pour faire correspondre l'espace de couleur de sortie aux paramètres de prévisualisation vidéo ou du moniteur externe.


Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Choisir un espace de couleur pour la prévisualisation vidéo et le moniteur externe](#)" page 95.




Si l'espace de couleur de sortie sélectionné n'est pas compatible avec l'espace de couleur source, un avertissement s'affiche pour vous informer que le clip ne peut pas être exporté avec les paramètres actuels.

- Si vous avez sélectionné Paramètres de source uniquement ou Aucun dans la liste déroulante Ajustements chromatiques, vous pouvez choisir un espace de couleur de sortie spécifique lors du transcodage de clips sources S-Gamut, RAW et X-OCN.

- e. Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Format pour indiquer le format de fichier que vous voulez utiliser pour vos fichiers exportés.


 Les paramètres de Format non pris en charge par l'espace de couleur de sortie sélectionné ne seront pas disponibles.

 Lors d'un transcodage au format DPX, vous pouvez saisir une valeur dans la zone Index d'image de début pour ajouter un indice numérique aux noms des fichiers transcodés.


OpenEXR est uniquement disponible pour les sources S-Gamut, RAW, ou X-OCN quand Ajustements chromatiques est réglé sur Aucun ou Paramètres de source uniquement, et Espace de couleur de sortie est réglé sur ACES, Rec.2020/Linéaire, S-Gamut/Linéaire ou S-Gamut3/Linéaire.


ProRes est disponible uniquement sur macOS.

- f. Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Préréglage de rendu pour choisir les réglages à utiliser pour les fichiers exportés.

 Les paramètres de Préréglage de rendu non pris en charge par l'espace de couleur de sortie et le format sélectionnés ne seront pas disponibles.

- g. Si vous souhaitez créer un fichier contenant des partitions de corps segmentées, cochez la case Créer des partitions Sony Professional Disc ou Créer des partitions segmentées. Lorsque cette case est décochée, le module utilise une seule partition de corps.

 La case à cocher Créer des partitions Sony Professional Disc est uniquement disponible si XDCAM est sélectionné dans la liste déroulante Format. La case à cocher Créer des partitions segmentées est uniquement disponible si XAVC Intra ou XAVC Long est sélectionné dans cette même liste déroulante.

 Les fichiers créés avec des partitions de corps segmentées sont susceptibles de ne pas être correctement reconnus par certains serveurs, platines ou caméscopes Sony.

- h. Sélectionnez une valeur dans la liste déroulante Type de recadrage pour choisir le format d'image de votre fichier transcodé :

- Letterbox/pillarbox : si l'image source est plus large que l'image de destination, des barres noires s'affichent en haut et en bas (letterbox). Si l'image source est plus étroite que l'image de destination, des barres noires s'affichent de chaque côté de l'image (pillarbox).
- Recadrer au centre (arêtes de coupe) : si l'image source ne correspond pas à l'image de sortie, l'image est centrée et les bords sont recadrés selon les besoins.
- Cinémascope : recadre l'image selon l'aspect cinémascope 2,39:1.

- i. Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Mode d'encodage pour indiquer si vous voulez optimiser la qualité de l'image ou la vitesse de transcodage.
- j. Cochez la case Utiliser les paramètres de retournement et d'étirement si vous travaillez avec une vidéo qui a été filmée avec un objectif anamorphique et voulez conserver les paramètres Retourner à l'horizontale, Retourner à la verticale et Décompression anamorphique lors du transcodage. Si elle est désactivée, le format Letterbox sera appliqué.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Modifier les paramètres des clips](#)" page 44.

- k. Cochez la case Réparer automatiquement les bandes flash si vous voulez détecter et réparer automatiquement les bandes flash lors du transcodage.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Réparation des bandes flash](#)" page 51.

- l. Cochez la case Utiliser des points de repères de début/de fin si vous voulez que seul le segment de la vidéo situé entre les points d'entrée et de sortie soit transcodé. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture](#)" page 40.

- m. Cochez la case Ajouter du remplissage aux clips et saisissez un nombre dans la zone Secondes si vous voulez conserver le média avant les points d'entrée/de sortie.

#### 4. Cliquez sur Exportation.

La progression est affichée dans le panneau activité en haut de la fenêtre Catalyst Browse. Chaque processus d'exportation peut contenir plusieurs fichiers si vous avez sélectionné plusieurs fichiers dans l'étape 2 ci-dessus. S'il y a plusieurs tâches d'exportation dans la file d'attente, un indicateur de progression indépendante s'affiche pour chacune de celles-ci.

## Copie de clips

La copie de média vous permet d'importer des clips de caméras ou de platines sur votre ordinateur, sur une autre caméra ou platine, ou sur un périphérique de stockage centralisé.




Vous pouvez faire glisser un clip dans un dossier sur un lecteur ou un périphérique du volet Emplacements pour copier l'intégralité du clip (sans transcodage, ni correction des couleurs ou changement de nom).

1. Sélectionnez les clips que vous souhaitez copier dans Navigateur multimédia ou le mode Modification.

Le volet de gauche vous permet de parcourir les dossiers sur votre ordinateur et le volet central affiche le contenu du dossier sélectionné.

- Cliquez sur un fichier pour le sélectionner.
- Maintenez la touche Maj enfoncée et cliquez sur le premier et le dernier fichier à sélectionner pour choisir une série de fichiers.
- Maintenez enfoncée la touche Ctrl (sous Windows) ou ⌘ (sous macOS) pour sélectionner plusieurs fichiers.




Cliquez sur le bouton Sélectionner  pour sélectionner plusieurs fichiers sans avoir à utiliser de touche de modification du clavier.

2. Cliquez sur le bouton Copier  en haut de la fenêtre Catalyst Browse.

3. Utilisez le volet Copier pour choisir la destination de vos fichiers.

- a. Le champ Copier clips dans affiche le chemin d'accès vers le dossier dans lequel les fichiers sélectionnés seront copiés. Vous pouvez saisir un chemin d'accès dans le champ ou cliquer sur le bouton Parcourir pour choisir un dossier.



Cliquez sur Aller au dossier  pour inverser les dossiers de source et de destination : le dossier Copier fichiers dans sera affiché dans le Navigateur multimédia, et le dossier précédent dans le Navigateur multimédia sera utilisé dans le champ Copier fichier dans.

La copie vers une structure de dossier AVCHD n'est pas prise en charge.

- b. Cochez la case Créer un sous-dossier si vous voulez copier les clips sélectionnés dans un sous-dossier à l'emplacement de destination.



La case Créer un sous-dossier n'est pas disponible lors de la copie vers une structure de dossier connue.

- c. Sélectionnez le bouton d'option Copier tous les médias associés si vous souhaitez copier tous les médias associés aux clips sélectionnés (clips métadonnées.proxy et fichiers supplémentaires).

- d. Sélectionnez la case d'option Copier uniquement le proxy si vous souhaitez copier uniquement des clips en résolution proxy et tous les médias associés aux clips sélectionnés (clips métadonnées.proxy et fichiers supplémentaires).




Lorsque vous modifiez les métadonnées d'un fichier proxy, les métadonnées du clip en résolution intégrale sont mises à jour lors de la copie du clip proxy sur le périphérique. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Affichage et modification des métadonnées](#)" page 45.


- e. Cochez la case Copier uniquement entre les points de repère si vous voulez uniquement copier les médias entre les points d'entrée et de sortie lors de la copie de fichiers. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture](#)" page 40.



La case Copier uniquement entre marqueurs n'est disponible que lors de la copie de clips MXF.


- f. Si vous souhaitez créer un fichier contenant des partitions de corps segmentées, cochez la case Créer des partitions Sony Professional Disc ou Créer des partitions segmentées. Lorsque cette case est décochée, le module utilise une seule partition de corps.

 La case à cocher Créer des partitions Sony Professional Disc est uniquement disponible si XDCAM est sélectionné dans la liste déroulante Format. La case à cocher Créer des partitions segmentées est uniquement disponible si XAVC Intra ou XAVC Long est sélectionné dans cette même liste déroulante.

 Les fichiers créés avec des partitions de corps segmentées sont susceptibles de ne pas être correctement reconnus par certains serveurs, platines ou caméscopes Sony.

- g. Cochez la case Utiliser la copie rapide entre appareils si vous voulez copier les clips directement entre un périphérique XDCAM et un autre périphérique via FTP.

Lorsque cette case est cochée, les clips sont copiés directement entre les deux périphériques, sans être copiés sur votre ordinateur.


 L'accès aux périphériques n'est pas possible pendant une copie rapide entre appareils :

- La progression de la copie n'est pas affichée.
- Les opérations de copie entre appareils ne peuvent pas être annulées.


#### 4. Cliquez sur Copier.

La progression est affichée dans le panneau activité en haut de la fenêtre Catalyst Browse. Chaque tâche de copie peut contenir plusieurs fichiers si vous avez sélectionné plusieurs fichiers à l'étape 2 ci-dessus. S'il y a plusieurs tâches dans la file d'attente, un indicateur de progression indépendant s'affiche pour chacune d'entre elles.

## Téléchargement de fichiers vers l'Espace de travail Ci

1. Sélectionnez les fichiers que vous souhaitez télécharger dans Navigateur multimédia ou le mode de modification.
2. Cliquez sur le bouton Partager  en haut de la fenêtre Catalyst Browse.
3. Dans la liste déroulante Télécharger le clip dans, choisissez Espace de travail Ci.
4. Utilisez le volet Partager pour vous connecter à votre compte Ci et suivez les instructions affichées à l'écran afin de télécharger les fichiers sélectionnés dans votre espace de travail Ci.


Sélectionnez un paramètre dans la liste déroulante Méthode de connexion pour choisir si vous voulez vous connecter avec un nom d'utilisateur/e-mail ou un code de contributeur.

 Si votre compte contient plusieurs espaces de travail, vous pouvez utiliser le menu déroulant Espace de travail pour choisir l'espace de travail que vous voulez utiliser par défaut.



5. Sélectionnez la case d'option Télécharger les clips originaux si vous souhaitez télécharger les clips source, ou sélectionnez Transcoder les clips avant le téléchargement et choisissez vos paramètres de transcodage si vous souhaitez convertir les clips dans un autre format avant le téléchargement.

Lorsque vous téléchargez les clips originaux, le format source est préservé et aucun ajustement de couleur n'est appliqué. Lorsque vous transcodez avant le téléchargement, vous pouvez choisir le format de fichier et les paramètres d'ajustement de couleur des fichiers téléchargés :

- a. Lors de l'exportation vers un format vidéo, sélectionnez un paramètre dans la liste déroulante Ajustements chromatiques pour choisir si vos fichiers exportés incluront des ajustements chromatiques.
  - Aucune : Aucun ajustement chromatique n'est inclus dans les fichiers exportés. Si vous avez appliqué la conversion de l'espace de couleur, la conversion est préservée dans le fichier exporté. Pour plus d'informations, reportez-vous à ["Conversion entre espaces de couleur HDR/Wide Color Gamut" page 59](#).
  - Paramètres de source uniquement : Seuls les réglages Espace de couleur et Paramètres de source de l'Inspecteur dans l'espace de travail Ajuster la couleur sont inclus dans les fichiers exportés.
    -  L'option Paramètres de source uniquement est uniquement disponible lors du transcodage de médias RAW, X-OCN ou S-Gamut.
  - Tout : Tous les ajustements chromatiques de l'espace de travail Ajuster la couleur sont inclus dans les fichiers exportés.

Pour plus d'informations, reportez-vous à ["Modifier les commandes Ajustements chromatiques" page 53](#).

b. Lors de l'exportation vers un format vidéo, choisissez un paramètre dans la liste déroulante Espace de couleurs de sortie pour choisir l'espace de couleurs à utiliser pour le rendu des nouveaux fichiers.

- Si vous avez sélectionné Tous dans la liste déroulante Ajustements chromatiques, vous pouvez choisir Identique à la prévisualisation ou Identique au moniteur externe (si un moniteur externe est activé) pour faire correspondre l'espace de couleur de sortie aux paramètres de prévisualisation vidéo ou du moniteur externe.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Choisir un espace de couleur pour la prévisualisation vidéo et le moniteur externe](#)" page 95.



Si l'espace de couleur de sortie sélectionné n'est pas compatible avec l'espace de couleur source, un avertissement s'affiche pour vous informer que le clip ne peut pas être exporté avec les paramètres actuels.

- Si vous avez sélectionné Paramètres de source uniquement ou Aucun dans la liste déroulante Ajustements chromatiques, vous pouvez choisir un espace de couleur de sortie spécifique lors du transcodage de clips sources S-Gamut, RAW et X-OCN.

c. Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Format pour indiquer le format de fichier que vous voulez utiliser pour vos fichiers exportés.



Les paramètres de Format non pris en charge par l'espace de couleur de sortie sélectionné ne seront pas disponibles.



Lors d'un transcodage au format DPX, vous pouvez saisir une valeur dans la zone Index d'image de début pour ajouter un indice numérique aux noms des fichiers transcodés.

OpenEXR est uniquement disponible pour les sources S-Gamut, RAW, ou X-OCN quand Ajustements chromatiques est réglé sur Aucun ou Paramètres de source uniquement, et Espace de couleur de sortie est réglé sur ACES, Rec.2020/Linéaire, S-Gamut/Linéaire ou S-Gamut3/Linéaire.


ProRes est disponible uniquement sur macOS.


d. Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Préréglage de rendu pour choisir les réglages à utiliser pour les fichiers exportés.



Les paramètres de Préréglage de rendu non pris en charge par l'espace de couleur de sortie et le format sélectionnés ne seront pas disponibles.

- e. Si vous souhaitez créer un fichier contenant des partitions de corps segmentées, cochez la case Créer des partitions Sony Professional Disc ou Créer des partitions segmentées. Lorsque cette case est décochée, le module utilise une seule partition de corps.

 La case à cocher Créer des partitions Sony Professional Disc est uniquement disponible si XDCAM est sélectionné dans la liste déroulante Format. La case à cocher Créer des partitions segmentées est uniquement disponible si XAVC Intra ou XAVC Long est sélectionné dans cette même liste déroulante.

 Les fichiers créés avec des partitions de corps segmentées sont susceptibles de ne pas être correctement reconnus par certains serveurs, platines ou caméscopes Sony.

- f. Sélectionnez une valeur dans la liste déroulante Type de recadrage pour choisir le format d'image de votre fichier transcodé :
- Letterbox/pillarbox : si l'image source est plus large que l'image de destination, des barres noires s'affichent en haut et en bas (letterbox). Si l'image source est plus étroite que l'image de destination, des barres noires s'affichent de chaque côté de l'image (pillarbox).
  - Recadrer au centre (arêtes de coupe) : si l'image source ne correspond pas à l'image de sortie, l'image est centrée et les bords sont recadrés selon les besoins.
  - Cinémascope : recadre l'image selon l'aspect cinémascope 2,39:1.
- g. Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Mode d'encodage pour indiquer si vous voulez optimiser la qualité de l'image ou la vitesse de transcodage.
- h. Cochez la case Utiliser les paramètres de retournement et d'étirement si vous travaillez avec une vidéo qui a été filmée avec un objectif anamorphique et voulez conserver les paramètres Retourner à l'horizontale, Retourner à la verticale et Décompression anamorphique lors du transcodage. Si elle est désactivée, le format Letterbox sera appliqué.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique "[Modifier les paramètres des clips](#)".

- i. Cochez la case Réparer automatiquement les bandes flash si vous voulez détecter et réparer automatiquement les bandes flash lors du transcodage.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique "[Réparer les bandes flash](#)".


- j. Cochez la case Utiliser des points de repères de début/de fin si vous voulez transcoder uniquement le segment de la vidéo situé entre les points d'entrée et de sortie. Pour plus d'informations, consultez la rubrique "[Marquer des points d'entrée et de sortie pour la lecture](#)".
- k. Cochez la case Ajouter du remplissage aux clips et saisissez un nombre dans la zone Secondes si vous voulez conserver le média avant les points d'entrée/de sortie.

6. Cliquez sur Télécharger.

La progression est affichée dans le panneau activité en haut de la fenêtre Catalyst Browse. S'il y a plusieurs tâches de téléchargement dans la file d'attente, un indicateur de progression indépendant s'affiche pour chacune d'entre elles.

## Modification des options Catalyst Browse


Cliquez sur le bouton Options de flux  pour modifier vos options d'applications.


 S'il vous faut réinitialiser toutes les options de Catalyst Browse à leurs valeurs par défaut, maintenez Ctrl + Maj lors du démarrage de l'application.


### Choisir un périphérique de traitement vidéo

Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Périphérique de traitement vidéo pour activer ou ignorer la lecture vidéo accélérée par le processeur graphique et le transcodage.

Choisissez Processeur graphique si vous voulez désactiver l'accélération processeur graphique (GPU) ou choisir un périphérique dans la liste pour autoriser la lecture avec accélération du processeur.

 Le périphérique de processeur graphique optimal est automatiquement sélectionné. L'option de modifier cette valeur est réservée aux utilisateurs expérimentés et peut être utile pour réparer certains problèmes techniques.

 Les ordinateurs équipés de processeurs utilisant la technologie Quick Sync Video (QSV) d'Intel pourront constater une amélioration des performances pour le décodage des fichiers vidéo H.264/AVC/MPEG-4.

 Lorsque vous utilisez un périphérique autre que votre processeur, le désentrelacement et l'upscaling de haute-qualité sont utilisés pour convertir les sources SD et HD en ressources progressives modernes HD et UHD. Notez que certains systèmes dont la mémoire GPU est limitée ne sont pas pris en charge.

- Le désentrelacement de haute qualité s'applique au média source entrelacé lorsque la lecture est en pause, pendant le transcodage et pendant la lecture si le paramètre Vitesse/Qualité des Paramètres de lecture est configuré sur Qualité.
- L'upscaling de haute qualité s'applique au cours du transcodage si vous choisissez un prérendu de rendu HD ou UHD.

### Activer la fenêtre secondaire

Activez le commutateur Fenêtre de prévisualisation secondaire pour afficher la prévisualisation de la vidéo dans une fenêtre secondaire que vous pouvez placer n'importe où sur l'écran ou sur un deuxième moniteur.

### Activer la lecture des clips proxy

Activez le commutateur Prévisualisation à l'aide des clips proxy si vous voulez utiliser les clips

proxy pour la lecture lorsqu'ils sont disponibles.

Si vous travaillez sur un système dont la puissance de traitement est limitée, la création d'un fichier proxy va vous permettre de prévisualiser votre média plus efficacement.



Les fichiers proxy vidéo ne sont employés que pour la lecture.

## Activer le timecode à demi-pas pour les sources 50p/60p

Activez le commutateur Affichage du timecode 50p/60p à demi-pas si vous voulez afficher le timecode à demi-pas pour chaque champ des sources 50p/60p. Un astérisque sera ajouté au timecode du champ deux :

Champ 1 : 01:00:17:17

Champ 2 : 01:00:17:17\*

## Afficher ou masquer les miniatures

Activez le commutateur Afficher les miniatures si vous souhaitez afficher des miniatures dans le Navigateur multimédia. La désactivation de ce commutateur peut améliorer les performances sur certains périphériques de stockage lents.

## Choisir les paramètres d'instantané

Le champ Enregistrer les instantanés sous affiche le chemin d'accès vers le dossier dans lequel les fichiers seront enregistrés lorsque vous enregistrez un instantané de l'image actuelle. Vous pouvez saisir un chemin d'accès dans le champ ou cliquer sur le bouton Parcourir pour choisir un dossier.

Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Format d'instantané pour choisir le format de fichier à utiliser pour les instantanés.

Pour plus d'informations, reportez-vous à ["Créer un instantané d'une image" page 41](#).

## Choisir les paramètres de gestion des couleurs

Sélectionnez un paramètre dans la liste déroulante Espace de couleur de travail pour choisir l'espace de couleur qui sera utilisé pour l'étalonnage des couleurs.

Pour plus d'informations, reportez-vous à ["Application de la correction des couleurs" page 53](#).

Lorsque vous choisissez Rec.2020/S-Log3 dans la liste déroulante Espace de couleur de travail, vous pouvez activer le commutateur Gain SDR pour convertir le contenu vers le format SDR (plage dynamique standard) ou HDR (plage dynamique élevée).

### Ajustement du gain SDR

Lorsque le commutateur est activé, vous pouvez faire glisser le curseur Gain de manière à sélectionner le gain qui sera appliqué lors de la lecture d'un contenu SDR ou de l'exportation vers un format SDR ou l'affichage sur un écran SDR.

Par exemple, si vous définissez le curseur sur 6 dB, un gain linéaire de +6 dB (2.0x) s'applique lors de la lecture du contenu SDR et un gain linéaire de -6 dB (0.5x) s'applique lors de l'exportation vers un format SDR ou l'affichage sur un écran SDR.

## Choisir un espace de couleur pour la prévisualisation vidéo et le moniteur externe

### Prévisualisation vidéo

Dans la liste déroulante Espace de couleur de prévisualisation, choisissez l'espace de couleur pour la fenêtre de prévisualisation vidéo Catalyst Browse.

Dans la plupart des cas, choisissez Rec.709 pour le moniteur de votre ordinateur. Vous pouvez choisir d'autres paramètres pour voir votre vidéo à l'aide de plages. Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Charger un clip/une liste de clips pour ajustements chromatiques et configurer les moniteurs forme d'onde, histogramme et vectorscope](#)" page 53.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Application de la correction des couleurs](#)" page 53.

### Écran externe

Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Espace de couleur du moniteur externe pour choisir l'espace de couleur correspondant au paramètre EOTF (fonction de transfert électrooptique) de votre moniteur externe.

Avec Sony BVM-X300 version 2.0, utilisez les paramètres de moniteur suivants :

Espace de couleur du moniteur externe dans Catalyst Browse	Espace de couleurs	EOTF	Transfer Matrix
Rec.709	ITU-R BT.709	par ex. 2,4	ITU-R BT.709
Rec.2020	ITU-R BT.2020	par ex. 2,4	ITU-R BT.2020
Rec.2020/S-Log-3	ITU-R BT.2020	S-Log3(Live HDR) ou S-Log3 (HDR)	ITU-R BT.2020
Rec.2020/HLG, Rec.2020/HLG AIR Matching ou Rec.2020/HLG (ignorer OOTF)	ITU-R BT.2020	HLG SG Variable(HDR), HLG System Gamma 1.2	ITU-R BT.2020
Rec.2020/PQ, Rec.2020/PQ AIR Matching, ou Rec.2020/PQ (ignorer OOTF)	ITU-R BT.2020	SMPTE ST 2084(HDR)	ITU-R BT.2020



Lorsque Rec.2020/S-Log (HDR) est sélectionné dans la liste déroulante Espace de couleur de travail, vous pouvez utiliser les paramètres AIR Matching (Artistic Intent Rendering) ou ignorer OOTF pour obtenir une apparence homogène entre les prévisualisations de moniteur externe et les clips rendus.

Utiliser AIR Matching pour surveiller à l'aide de S-Log3 (Live HDR) EOTF

Paramètres du moniteur Sony BVM-X300 version 2.0 :

- Color Space: ITU-R BT.2020
- EOTF: S-Log3 (Live HDR)
- Transfer Matrix: ITU-R BT.2020
- Dans le Catalyst Browse menu Options, choisissez Rec.2020/S-Log3 dans la liste déroulante Espace de couleur du moniteur externe.

Le contenu matricé à l'aide de ces paramètres et rendu en tant que HLG ou PQ avec AIR Matching doit avoir la même apparence sur les moniteurs ou téléviseurs HLG ou PQ.

Utiliser ignorer OOTF pour surveiller à l'aide de S-Log3 (HDR) EOTF

Paramètres du moniteur Sony BVM-X300 version 2.0 :

- Color Space: ITU-R BT.2020
- EOTF : S-Log3 (HDR)
- Transfer Matrix: ITU-R BT.2020
- Dans le Catalyst Browse menu Options, choisissez Rec.2020/S-Log3 dans la liste déroulante Espace de couleur du moniteur externe.

Le contenu matricé à l'aide de ces paramètres et rendu en tant que HLG ou PQ avec ignorer OOTF doit avoir la même apparence sur les moniteurs ou téléviseurs HLG ou PQ.

Conversion de médias HDR en espaces de couleur de plage dynamique standard

Lors de la conversion du média HDR en espace de couleur de plage dynamique standard, utilisez les paramètres suivants pour préserver votre étalonnage Rec.2020/S-Log3 (la plage dynamique de l'espace de couleur HDR sera limitée à la courbe du gamma BT.709) :

- Dans Options, réglez Espace de couleur de travail sur Rec.2020/S-Log3 (HDR).
- Dans Options, activez le commutateur Gain SDR et ajustez le curseur Gain de manière à sélectionner le gain qui sera appliqué lors de l'exportation vers un format SDR ou de l'affichage sur un écran SDR.
- Dans Options, réglez Espace de couleur de prévisualisation sur Rec.709 ou Rec.2020.





Lors de la conversion du média HDR en espace de couleur de plage dynamique standard, utilisez les paramètres suivants pour préserver davantage de la plage dynamique du média HDR d'origine :

- Dans Options, réglez Espace de couleur de travail sur Rec.709.
- Dans l'Inspecteur, réglez l'espace de couleur Convertir en sur 709(800), HG8009G33 ou HG8009G40.

Pour plus d'informations, reportez-vous à "[Colorimétrie de plage dynamique élevée \(HDR\)](#)" [page 74](#).

## Choisir un moniteur vidéo externe et une résolution

Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Périphérique d'affichage externe pour afficher votre prévisualisation vidéo sur un écran externe via un périphérique Blackmagic Design :

- DeckLink 4K Extreme 12G, 4K Pro, 4K Extreme, Studio 4K, SDI 4K, HD Extreme, Extreme 3D et Mini Monitor.
- Intensity Shuttle, Pro 4K et Pro.
- UltraStudio 4K Extreme, 4K, Pro, SDI, Express et Mini Monitor.

Choisissez un paramètre dans la liste déroulante Résolution du moniteur pour sélectionner la résolution d'affichage de votre moniteur.



## Raccourcis clavier

Les raccourcis clavier peuvent vous aider à simplifier votre travail avec le logiciel Catalyst Browse. Les touches de raccourcis sont répertoriées dans divers tableaux (selon leur fonction).

### Raccourcis généraux

Les raccourcis clavier suivants sont disponibles lorsque les volets Vidéo ou Navigateur multimédia sont actifs.

Commande	Raccourcis Windows	Raccourcis macOS
Commencer la prévisualisation/lecture en plein écran	F11 ou Ctrl+F	⌘-F ou Ctrl-⌘-F
Sortir de la prévisualisation/lecture en plein écran	Échap, F11 ou Ctrl+F	Échap, ⌘-F ou Ctrl-⌘-F
Basculer entre les espaces de travail Navigateur multimédia/Vue	Alt+W	Option W
Afficher/masquer le volet Inspecteur	Alt+1	Option 1
Afficher/masquer le volet Copier	Alt+2	Option 2
Afficher/masquer le volet Exporter	Alt+3	Option 3
Afficher/masquer le volet Partager	Alt+4	Option 4
Afficher/masquer la fenêtre secondaire	Alt+V	Option-V
Ouvrir l'aide de l'application	F1	Fn-F1 (F1 si le paramètre Utiliser toutes les touches F1, F2, etc. en tant que touches de fonctions standard est sélectionné)

## Navigateur multimédia

Les raccourcis clavier suivants sont disponibles lorsque le volet Navigateur multimédia est actif.

Commande	Raccourcis Windows	Raccourcis macOS
Parcourir les fichiers/dossiers	Flèches Haut, Bas, Gauche ou Droite.	Flèches Haut, Bas, Gauche ou Droite.
Ouvrir/fermer le fichier dans l'arborescence	Flèche Gauche/Droite	Flèche Gauche/Droite
Sélectionner tous les fichiers	Ctrl+A	⌘-A
Désélectionner tous les fichiers	Ctrl+D	⌘-D
Supprimer les fichiers sélectionnés	Supprimer	Supprimer ou fn+Supprimer
Charger le fichier et lancer ou mettre en pause la lecture	Barre d'espace	Barre d'espace
Charger le fichier dans le volet Vidéo	Entrée ou Ctrl+Bas	Retour ou ⌘-Bas
Ouvrir le dossier sélectionné		
Remonter d'un niveau	Retour arrière	⌘-Flèche haut
Atteindre le début/la fin de la liste	Début Fin	Début Fin
Déplacer la sélection d'une page vers le haut/bas	Pg préc. Pg suiv.	Pg préc. Pg suiv.

## Édition

Les raccourcis clavier suivants sont disponibles lorsque le volet Affichage est actif.

Commande	Raccourcis Windows	Raccourcis macOS
Basculer entre Consignation de données/Liste de clips/Clip/Ajuster couleur	` ~	` ~
Enregistrer un aperçu de l'image actuelle dans un fichier	Maj+S	Maj+S
Réinitialiser les marques de points d'entrée/de sortie au début et à la fin du clip.	Maj+R	Maj+R
Basculer entre la prévisualisation vidéo Avant/Après/Fractionnée/2 de Plus en mode Ajuster couleur	1/2/3/4	1/2/3/4
Afficher ou masquer le Navigateur multimédia en mode Visualisation	Ctrl+B	⌘-B

## Lecture et prévisualisation

Les raccourcis clavier suivants sont disponibles lorsque le volet Vidéo est actif.

Commande	Raccourcis Windows	Raccourcis macOS
Atteindre le début	Ctrl + origine	⌘-Début
	Ctrl+Touche fléchée Haut	⌘-Flèche haut
		Fn-Flèche gauche
Atteindre la fin	Ctrl+Fin	⌘-Fin
	Ctrl+Touche fléchée Bas	⌘-Flèche bas
	Fin	Fn-Flèche droite
Atteindre l'image précédente	Flèche gauche	Flèche gauche
Atteindre l'image suivante	Flèche droite	Flèche droite
Atteindre le clip précédent	[	[
Atteindre le clip suivant	]	]
Commence/met en pause la lecture	Barre d'espace	Barre d'espace
Lecture de recherche	J/K/L	
	Appuyez sur la touche J ou L une fois pour lire à la vitesse 1x.	
	Appuyez sur la touche J ou L deux fois pour lire à la vitesse 1,5x.	
	Appuyez sur la touche J ou L trois fois pour lire à la vitesse 2x.	
	Appuyez sur la touche J ou L quatre fois pour lire à la vitesse 4x.	
	Appuyez sur K pour mettre en pause la lecture.	
	Appuyez et maintenez la touche K enfoncée en appuyant sur J ou L pour émuler le mode molette : appuyez sur K + J pour tourner le bouton vers la gauche ou sur K + L pour le tourner vers la droite.	
Activer la lecture en boucle	Q	Q
	Ctrl+L	⌘-L

Commande	Raccourcis Windows	Raccourcis macOS
Configurer Marque de point d'entrée	I	I
Configurer Marque de point de sortie	O	O
Ajouter une marque de cliché (aux types de fichier pris en charge)	E	E
Atteindre la marque de point d'entrée	Maj+I Début	Maj+I Début
Atteindre Marque de point de sortie	Maj+O Fin	Maj+O Fin
Enregistrer un aperçu de l'image actuelle dans un fichier.	Maj+S	Maj+S
Réinitialiser les Marques de point d'entrée/de sortie	Maj+R	Maj+R
Aller au marqueur précédent (y compris marques de point d'entrée/sortie)	Ctrl+Flèche Gauche	⌘-Flèche gauche
Aller au marqueur suivant (y compris marques de point d'entrée/sortie)	Ctrl+Flèche Droite	⌘-Flèche droite
Copier image en cours dans presse-papiers	Ctrl+C	⌘-C
Commencer la lecture en plein écran	F11 Ctrl+F	⌘-F Ctrl-⌘-F
Afficher/masquer la fenêtre secondaire	Alt+V	Option-V
Zoom d'ajustement	Ctrl+0	⌘-0
Zoom à 100 %	Ctrl+1	⌘-1
Zoom avant	Ctrl++	⌘-+
Zoom arrière	Ctrl+-	⌘--
Afficher ou masquer le Navigateur multimédia en mode Visualisation	Ctrl+B	⌘-B

## Gestes

### Volet Navigateur multimédia

Geste	Résultat
Appuyer	Sélectionne et charge un fichier.
Appuyer deux fois	Ouvre un fichier dans le volet Vidéo.
Glisser avec un doigt (écran tactile)	Fait défiler la liste verticalement.
Glisser avec deux doigts (écran tactile)	
Feuilleter avec un doigt (écran tactile)	Fait défiler la liste avec inertie.
Feuilleter avec deux doigts (écran tactile)	

### Volet Vidéo

Geste	Résultat
Appuyer deux fois	Fait basculer le niveau de zoom entre 100 % et Adapté.
Glisser avec un doigt (écran tactile)	Panorama de l'image.
Glisser avec deux doigts (écran tactile)	
Feuilleter avec un doigt (écran tactile)	Panorama de l'image avec inertie.
Feuilleter avec deux doigts (écran tactile)	
Trou	Fait un Zoom avant et arrière sur l'image.

## A

- accélération du processeur graphique 93
- acheminement des canaux 43
- adapter 37
- affichage du timecode à demi-pas 94
- Afficher dans Explorateur 15
- Afficher dans Finder 15
- afficher la fenêtre secondaire 93
- afficher superposition CinemaScope 44
- afficher zones sécurisées 44
- AIR matching 75, 96
- ajout de clips 48
- Ajouter aux favoris 12
- ajouter du remplissage aux clips 85
- ajouter marques de cliché 46
- ajustements chromatiques 53
- aperçu plein écran 37
- apparence, par défaut 61
- ASC-CDL files 62
- association de clips dans un EDL 50
- Atteindre la fin 38
- Atteindre le début 38

## B

- bandes flash 51, 85
- BVM-X300 76

## C

- clips multicaméra
  - synchronisation 51
- clips relais AVCHD 50-51
- clips relais, combiner 50
- combiner des clips relais 50
- commandes de défilement 39
- commandes de recherche avec navette 39
- commandes de transport 38
- Conversion du média HDR en espace de couleur de plage dynamique standard 75, 96
- copie FTP 88
- copie rapide 88
- copie sur appareil 88
- copie sur FTP 88
- copier des clips sur un périphérique 85
- copier fichiers 14
- copier l'instantané dans le presse-papiers 42

- Copier tous les médias associés 87
- Copier uniquement entre les points de repère 87
- Copier uniquement le proxy 87
- correction couleurs
  - exporter 77
- correction des couleurs 53
  - chargement 64
  - modifier 53
- courbes 61
- courbes de couleurs 61
- courbes de teinte 61
- créer listes de clips 47
- Créer un sous-dossier 87

## D

- décompression 44
- désentrelacement 93
- dissociation de clips dans un EDL 50

## E

- EDL
  - association de clips 50
  - dissociation de clips 50
  - importation 50
  - remplacement de clips 50
- Element Tangent 66
- En faire le profil d'apparence par défaut 61
- enregistrer l'instantané 42
- enregistrer les instantanés sous 94
- espace de couleur 59
- Espace de couleur de l'écran (moniteur externe) 95
- Espace de couleur de l'écran (prévisualisation vidéo) 95
- espace de couleur de la source
  - mesure de l'espace de couleur 59
- Espace de couleur de prévisualisation 95
- espace de couleur de travail 94
- espace de couleur du moniteur 95
- espace de couleur du moniteur externe 95
- étalonnage d'entrée 94
- étalonnage de l'espace de couleur 94
- Étirement anamorphique 44
- explorer la barre temporelle 39
- exporter ASC-CDL 77



exporter des clips 81  
exporter LUT 77  
exporter LUT 1D 77  
exporter LUT 3D 77

## F

fenêtre secondaire 93  
fichiers .ccolor 64, 77  
fichiers .cube 61, 68, 71  
fichiers .smi 47  
fichiers ASC-CDL 65  
finaliser les volumes Professional Disc 15  
format d'instantané 94  
formatage de SxS 15  
formatage de volumes Professional Disc 15  
formater Professional Disc 15  
formater XDCAM Professional Disc 15  
formats de fichier 16  
formats de fichiers 33  
formats de fichiers pris en charge 33  
formats pris en charge 16  
FTP 12

## G

gain SDR 74, 94  
gestes 103  
graticule 56

## I

ignorer OOTF 75, 96  
Image précédente 38  
Image suivante 38  
importation d'un EDL 50  
importation LUT 60  
importer une LUT 60  
index d'image de début 84, 90  
indicateurs 43  
indicateurs audio 43  
informations fichiers 45  
interruption de timecode 40, 45

## J

journal 40-41

## L

l'Espace de travail Ci 88  
Le moniteur Vectorscope 56  
Lecture 38  
lecture avec le taux d'images par seconde maximal 37  
lecture continue 36, 41  
lecture de média 35  
lecture de style VTR 36  
lecture de toutes les images 38  
lecture en boucle 41  
Lecture en boucle 38  
lecture en temps réel 38  
lecture séquentielle 36  
lire toutes les images 38  
liste de clips depuis sélection 47  
listes de clips 47  
listes de clips PD-EDL 47, 50  
loupe 37  
LTC 40, 45  
LUT (« Look-Up Table ») 61

## M

marque de cliché 46  
marqueurs 41, 45  
Masquer à 2,39 44  
Mes dossiers favoris 12  
métadonnées 45  
métadonnées des clips proxy 45, 87  
métadonnées proxy 45, 87  
miniatures 94  
mode d'affichage 14  
mode d'affichage 13  
modification des métadonnées sommaires 46  
modifier les marques d'essence 46  
moniteur d'histogramme 55  
moniteur de forme d'onde 54  
montrer la fenêtre secondaire 93  
multicaméra, synchronisation audio 51

## N

navigation écran tactile 103  
navigation pavé tactile 103  
nouvelle liste de clips depuis sélection 47  
nouvelles listes de clips vierges 47  
numérotation 82

## O

options 93  
organiser clips 48  
ouvrir liste de clips 47

## P

paramètres des clips 44  
parcourir le serveur distant 12  
partager des fichiers avec l'Espace de travail  
  Ci 88  
périphérique d'affichage externe 97  
périphérique de traitement vidéo 93  
point d'entrée 40  
point de repère de début 45  
point de repère de fin 45  
point de sortie 41  
préfixe 82  
préréglages de couleur 64  
préréglages de couleurs 77  
prévisualisation des clips proxy 93  
prévisualisation proxy 93  
prévisualisation sur écran fractionné 56  
prévisualisation vidéo 56  
profil d'apparence 60-61, 68, 71  
profil d'apparence par défaut 61

## R

raccourcis 99  
raccourcis clavier 99  
Rec.2020 95  
Rec.709 95  
recherche avec navette JKL 39  
recherche de clips 14  
réglette d'exposition 60  
réglette de saturation 62  
réglette de teinte 60  
réglette de température 60  
réglette de température des couleurs 60  
réglettes 60  
réglettes de couleurs 62  
réinitialiser les options 93  
Réinitialiser les points de repère d'entrée/de sortie 41  
remplacer média source 50  
renommer clips 14  
Renommer fichiers 82  
réorganiser clips 48  
réparation des bandes flash 51

réparer les bandes flash 85  
résolution du moniteur 97  
résolution du moniteur externe 97  
rétablir le profil d'apparence par défaut 61  
retourner horizontalement 44  
retourner verticalement 44  
roues 57  
roues colorimétriques 57

## S

sélectionner fichiers 14  
serveur distant 12  
Sony BVM-X300 76  
suffixe 82  
superposition CinemaScope 44  
supprimer clips 49  
supprimer fichiers 15  
supprimer marques de cliché 46  
synchroniser les clips multicaméra 51

## T

table de recherche 61  
télécharger dans Ci 15  
télécharger les clips originaux 89  
télécharger vers l'Espace de travail Ci 88  
température en Kelvin 60  
timecode 50p à demi-pas 94  
timecode 60p à demi-pas 94  
timecode discontinu 40, 45  
transcodage de clips 81  
transcoder les clips avant le téléchargement 89  
trouver des médias 11

## U

upscaling 93  
utiliser des points de repères de début/de fin 85  
Utiliser la copie rapide entre appareils 88  
utiliser le paramètre anamorphique 85

## V

Volet Navigateur multimédia 11  
volet vidéo 35  
volume général 43  
vue liste 13  
vue miniature 13

X

XDCAM EDL 47

Z

zones sécurisées 44

